



Concours International de Créateurs 34^e de Jeux de Société de Boulogne-Billancourt



Palmarès



JEUX PRIMÉS

- **Bulbe** 
Fabien Tanguy
- **Chicago** 
Phil Walker-Harding
- **Jeu du 13** 
Alain Patat
- **Space Odysheep** 
Matthieu Lanvin



JEUX FINALISTES

- **Paleos** 
Mikael Antioco
- **Palmares** 
Rodrigo Faria de Almeida Rego
- **Quickdraw !** 
Federico Latini
- **Qwadrat'** 
Etienne Daniault
- **The Robber Barons** 
Marc Brunnenkant
- **Vexillum** 
Eric Lacroix & Pierre-Paul Renders



L'ÉDITION 2015 EN CHIFFRES



Le Jury

Tom Werneck
Auteur de jeux et
co-fondateur du Spiel des Jahres

David Denis
Directeur d'un centre
social

Farid Ben Salem
Game designer

Lucie-Marie Chapuis
Cogérante des
boutiques Sortilèges

Marilyne Aquino
Rédactrice en chef de
Ludovox

Philippe Keyaerts
Auteur de jeux
ancien vainqueur du
Concours

Martin Vidberg
Dessinateur et scénariste BD

Frédérique Bédouin
Ludothécaire

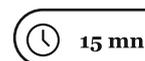


Les Primés en bref...

Bulbe



 **Fabien Tanguy**

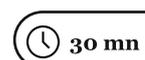


Bulbe est un jeu abstrait d'alignements pour deux joueurs qui charme par la manipulation des tubes et leurs glissements sur le plateau .
La tension est incessante et les joueurs sont bluffés par la multitude d'options tactiques qui s'offrent à eux.

Chicago



 **Phil Walker-Harding**

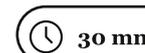
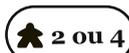


Chicago est un jeu de placement parfaitement bien huilé avec un tempo différencié entre placement et action.
Avec son petit côté pick up & delivery, le jeu propose une tension permanente et des blocages incessants.

Jeu du 13



 **Alain Patat**



Le Jeu du 13 est un jeu en bois de pichenettes très agréable à jouer. Il reprend le principe de la pétanque en l'améliorant avec des possibilités de déplacements incroyables et un décompte de points original.

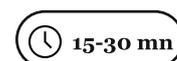
Jeu du 13
édité en 2016
par System Dé



Space Odysheep



 **Matthieu Lanvin**



Space Odysheep est un jeu de course un brin loufoque qui reprend le principe des jeux de labyrinthes entremêlés.
Mélangeant prise de risque et interaction, ce jeu est plein de surprises et de bonne humeur.

Edenia
édité en 2016
par BLAM !



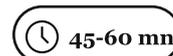
Les Finalistes en bref...



Paleos



Mikael Antioco



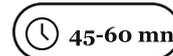
Paléos est un jeu de dés et d'activation de cartes Action sur le thème de l'archéologie. Tension sur la prise de cartes et possibilités de blocage, ce jeu encourage les combos bien sentis.



Palmares



**Rodrigo Faria de
Almeida Rego**



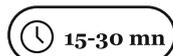
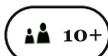
Palmares est un astucieux jeu de programmation/enchères qui implique constamment les joueurs. Chaque joueur prend beaucoup de plaisir à développer son village et à maximiser l'effet des cartes collectées afin de résister à l'invasion des colons.



Quickdraw !



Federico Latini



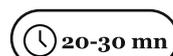
Dans ce party game, les joueurs se défient aux dés en tentant de réaliser des combinaisons de Poker de manière ultra rapide et en simultané. Quickdraw ! est un jeu frénétique non dénué de mécanismes astucieux comme la possibilité de mener plusieurs combats en simultané...



Qwadrat'



Étienne Daniault



Qwadrat' est un jeu abstrait doté d'un étonnant mécanisme central de réduction du plateau.

Très simple à prendre en main et agréable à manipuler, Qwadrat' repose sur la capacité des joueurs à faire les bons choix à partir d'informations partielles.



The Robber Barons

 **Marc Brunnenkant**

 3-6

 12+

 60 mn

The Robber Barons est un jeu d'enchères en simultané en deux temps, ce qui permet de réduire le nombre de joueurs concernés par chaque enchère. Les cartes gagnées lors des enchères octroient des pouvoirs qui multiplient les voies stratégiques.



Vexillum

 **Eric Lacroix &
Pierre-Paul Renders**

 2-4

 10+

 50-75 mn

Vexillum est un jeu de cartes qui mêle 18 types de cartes Pouvoir à un système astucieux de recrutement de tuiles.

Essayer de réaliser la bonne combinaison en se procurant les tuiles adéquates tout en s'appuyant sur les tuiles déjà posées est l'un des défis à résoudre pour maîtriser le jeu.

