Concours International de Créateurs de Jeux de Société de Boulogne-Billancourt

35e

Palmarès

JEUX PRIMÉS

- *Camélastic* — Laurent & Martin Escoffier
- *Not Alone* — Ghislain Masson
- *Oh My Ghost !* — Nicolas Sato
- *Treelogic* — Fabien Tanguy

JEUX FINALISTES

- *Dreams* — Olivier Grégoire
- *L'Heure des 3 Ombres* — Guillaume Dumont
- *Rumble Dice* — Antoine Bauza, Ludovic Gaillard & Corentin Lebrat
- *Savanawale* — Paul Guignard
- *Vade Retro !* — Nelson Dos Santos, Charles Klipfel & Pascal Viette
- *Ynavi* — François-Nicolas Parachini

L'ÉDITION 2016 EN CHIFFRES

103
jeux

5
pays

3
jeux édités

920
heures de bénevolat

Le Jury

Un jury spécial 35e anniversaire composé d'anciens responsables et d'anciens lauréats du Concours international de créateurs de jeux de société de Boulogne-Billancourt ainsi que d'un co-fondateur du Spiel des Jahres.

Philippe Keyaerts
Auteur de jeux
ancien vainqueur

Oriol Comas i Coma
Ancien responsable du Concours

Charles Chevallier
Auteur de jeux
ancien vainqueur

Manuel Rozoy
Ancien responsable
du Concours



Michel Deprade
Ancien responsable
du Concours

Hervé Marly
Auteur de jeux
ancien vainqueur

Gaëtan Bésieux
Ancien responsable
du Concours

Tom Werneck
Co-fondateur du Spiel des Jahres

Les Primés en bref...

Camélastic



Laurent & Martin Escoffier

2-4 | 7+ | 20 mn

Camélastic est un jeu d'adresse, un "simple tir à l'élastique", qui se révèle être un jeu de société drôle et tendu.
Tirs en simultané, pouvoirs des insectes récoltés, points variables, ce jeu d'adresse à nul autre pareil est un condensé de frénésie !

Not Alone



Ghislain Masson

3-7 | 10+ | 30-45 mn

Not Alone est un jeu asymétrique opposant la Créature aux Naufragés.
À l'aide de vos cartes, explorez l'île ou traquez les autres joueurs. Une bonne part de bluff et une belle dose de tension assaisonnent vos parties.

Not Alone
édité en 2016
par Geek Attitude Games



Oh My Ghost !

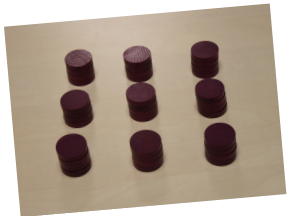


Nicolas Sato

3-5 | 10+ | 30 mn

Dans ce jeu coopératif, les joueurs incarnent des chasseurs de fantômes.
À chaque manche, tous les joueurs prennent connaissance d'infos puis tentent des les restituer à leurs partenaires.
Oh My Ghost ! est un jeu qui génère une intense communication entre les joueurs ainsi qu'une bonne tension induite par le temps qui court.

Treelogic



Fabien Tanguy

2 | 8+ | 5 mn

Treelogic est un jeu abstrait dans lequel les joueurs usent de bluff et de tactique pour réussir un alignement de trois pions.
Entre exploration de piles et bluff déroutant, ce jeu est admirablement conçu avec le bon dosage de chance pour contrebalancer les différences de niveau.

Les Finalistes en bref...



Dreams

Olivier Grégoire — 3-6 — 8+ — 30 mn

Dans ce jeu de déduction, tous les joueurs sauf un représentent une image. Débusquer l'ignorant ou se cacher habilement, à chacun sa tâche. Très poétique, Dreams propose de dessiner un ciel étoilé avec des pions Astre.

Dreams édité en 2016 par Zoch





L'Heure des 3 Ombres

Guillaume Dumont — 2-4 — 8+ — 30 mn

L'heure des 3 ombres est un memory coopératif qui se distingue des memory classiques par différents aspects.
La ressemblance très forte entre des tuiles différentes, les pouvoirs des joueurs et la possibilité de laisser des cubes Indice sont autant de belles trouvailles mécaniques.



Rumble Dice

Antoine Bauza, Ludovic Gaillard & Corentin Lebrat — 2-8 — 6+ — 20-30 mn

Rumble Dice est un jeu de pichenettes et d'éliminations avec des dés en mousse, sur le thème du catch.
Les dés font office de catcheurs et leur mouvement aléatoire donne du fun au jeu.



Savanawalé

Paul Guignard — 2-4 — 8+ — 30 mn

Savanawalé est un jeu basé sur le principe de "l'égrenage" cher à l'awalé. Ce jeu est d'une grande fluidité avec des tours qui s'enchaînent rapidement et des choix simples à effectuer. Il est très instinctif avec des manipulations qui font sens avec le thème.



Vade Retro !

Nelson Dos Santos, Charles Klipfel & Pascal Viette — 3-4 — 10+ — 30-45 mn

Vade Retro ! est un tower-defense dans lequel les joueurs tentent d'endiguer la progression de monstres vers leur maison quitte à les repasser aux voisins...
Il est question d'un jeu de cartes avec beaucoup de fun, d'agressivité, de combinaisons et une simple carte à jouer par tour et par joueur.



Ynavi

François-Nicolas Parachini — 2-5 — 12+ — 30-75 mn

Ynavi est un jeu de cartes et de draft de dés très interactif et fluide. La draft fonctionne à merveille, avec des choix simples sans être simplistes. Les pouvoirs des cartes sont intéressants avec notamment la possibilité de jouer chez les voisins.

Huns
édité en 2018
par La Boîte de jeu

