

★ CENTRE LUDIQUE ★  
DE BOULOGNE-BILLANCOURT



**RAPPORT D'ACTIVITÉ**  
**ANNÉE 2022**



# LE MOT DU PRÉSIDENT

Après 2017, année de changements, après 2018, année de transition, après 2019, année de développement, après 2020, année d'engagement, après 2021, année de résilience, 2022 a été une année de **renouveau**.

Ce renouveau s'illustre particulièrement à travers le dynamisme retrouvé de notre association dans la fréquentation de ses salles et le regain de ses adhésions. J'avais déjà constaté en 2021 une réelle résilience du CLuBB, qui avait su rebondir après la crise sanitaire, grâce à l'engagement de nos salariés & bénévoles et au soutien fidèle de la Mairie de Boulogne-Billancourt. Cette résilience a donné naissance à un renouveau de notre activité, dans une continuité retrouvée par rapport aux années pré-Covid. À l'image de la nef qui orne les armoiries de la Ville, non seulement le CLuBB a résisté aux épreuves de la pandémie, mais il "vogue" à nouveau harmonieusement, en ayant retrouvé sa vitesse de croisière.

Philippe Dubois

## Conseil d'Administration = Bureau + représentants

### LE BUREAU

Président :  
Philippe DUBOIS

Vice-Président :  
Thomas  
LAJEUNESSE

Trésorier :  
Adrien  
PIETREMENT

Secrétaire :  
David FALLOT

Membre  
d'Honneur :  
Marine GRANGER

### LES REPRÉSENTANTS DE PÔLES ( ET SUPPLÉANTS )

Échecs :  
Christian PESCAYRE (et Gil COLSON)

Jeux de Figurines :  
Thomas RAMAJO  
(et Renan AUBERT DE VINCELLES)

Jeux de Rôle :  
Aurélien MORIZE (et Mehdi AIN BOUZID)

Jeux de société :  
Paul LEFRANCQ

Scrabble :  
Claire FOUCART  
(et Frédéric FRANÇOIS)

Petite Enfance :  
Marine BOUCHEIX (et Nina FAURE)

Culture :  
Jean-François MARCHIKA  
( et Annelise NUGUE)

## LE MOT DE LA DIRECTRICE

L'année 2022 nous a montré que le jeu accompagne les foyers bouloonnais bien au-delà de nos espérances. La fréquentation dans nos salles de jeux n'a jamais été aussi importante depuis l'ouverture des nouveaux locaux en 2012, et le service de location assure une continuité de jeu chez vous avec un grand succès.

L'équipe et moi-même tenions à vous remercier pour votre confiance, ainsi que pour vos actions bénévoles tout au long de l'année : réparation, animation, proposition de développement d'activité ou d'événement...

Nathalie Bruneteau



# LE CLUBB EN CHIFFRES

(au 31/05/2023)

## ADHÉRENTS

**2280** dont 82,5%  
qui habitent  
à Boulogne



567 adhérents ont entre 0 et 4 ans,  
215 adhérents «joueurs» ont 5 ans et plus,  
1178 adhérents sont des accompagnateurs,  
35 structures sont adhérentes  
58 personnes n'adhèrent qu'au service de location

## RÉPARTITION DES ENTRE LES SECTIONS (hors Petite Enfance)



109 adhérents «Jeu de société»  
46 adhérents «Jeu de figurines»  
30 adhérents «Jeu de rôle»  
11 adhérents «Échecs»  
30 adhérents «Scrabble en duplicate»

## NOMBRE DE SALARIÉS

**11** soit  
8,53  
ETP\*

## NOMBRE DE BÉNÉVOLES

**56** soit  
4,17 ETP\*  
en 2022

\*ETP = Équivalent Temps Plein

## SERVICE DE LOCATION

**2047**

Jeux et jouets disponibles  
à la location (au 30/05/22)

**2070**

jeux et jouets loués  
entre le 01/01/2022 et le 31/12/2022



# PETITE ENFANCE

Depuis son ouverture en 2012, la salle Petite Enfance du Centre Ludique de Boulogne-Billancourt est un lieu fortement plébiscité par les usagers du territoire, autant les familles boulonnaises que les professionnels de la Petite Enfance et de l'Enfance (assistantes maternelles, EAJE, écoles...).

Après une année 2021 marquée par l'après-Covid et les changements réguliers des conditions d'accueil, 2022 marque le renouveau du lieu : c'est un retour à des taux de remplissage équivalents à 2019, voire supérieurs. La rentrée 2022 est historique pour notre association : la fréquentation en septembre 2022 a augmenté de 22 % par rapport à celle de septembre 2019.

Afin de répondre à ces nombreuses sollicitations, l'équipe a maintenu l'organisation des créneaux horaires pour les professionnels, sur les trois matinées d'accueil de la semaine (moments les plus chargés de la semaine avec le dimanche après-midi), afin d'accueillir les enfants dans les meilleures conditions possibles. Cette organisation est aujourd'hui largement plébiscitée par les professionnel.le.s car elle leur permet d'anticiper une organisation personnelle hebdomadaire.

L'équipe s'efforce de privilégier la qualité de l'accueil (par sa présence en salle et le relationnel), les aménagements et la sélection de matériel ludique de qualité. Le bien-être du jeune enfant et celui de son accompagnateur sont la base de cet accueil.

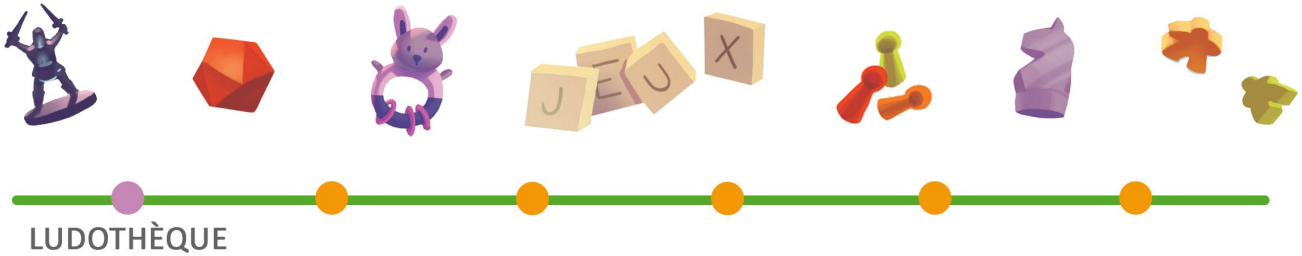
## AMÉNAGEMENTS

L'année 2022 est marquée par un retour à un fonctionnement « classique » dans notre programmation : des aménagements thématiques, des aménagements spéciaux, des conférences pour les familles et les professionnels de la Petite Enfance, ainsi que des animations générales (en lien avec la Grande Salle).

Aux mois de février/mars, le premier aménagement de l'année a été **Ciné-Ludo**, dédié à la culture cinématographique des enfants et des familles : le Far-West, le monde Lego, une brasserie à la française, des déguisements de super-héros...

Pour marquer l'événement, un week-end d'animation a été proposé, et notamment une soirée Casino Western, avec l'équipe de la Grande Salle.





## LUDOTHÈQUE



La **semaine des adhérents** a également fait son retour. Cette animation spécifique, qui se tient pendant une courte période, est accessible exclusivement aux adhérents de l'association.

En 2022, le thème était le transvasement de solides et liquides. Des ateliers d'1h, sur réservation, à partir de 18 mois, ont été proposés au mois d'avril. Malgré la restriction d'accueil (réservation et limite d'âge), plus de 315 bénéficiaires ont profité et manipulé avec entrain les différents éléments solides et liquides.

Au vu du succès, l'équipe a décidé de reprogrammer la même thématique pour l'année 2023.

En mai et juin, l'équipe Petite Enfance a mis les voiles vers de nouveaux horizons avec l'aménagement **20 000 Lieues sous la Ludothèque**. Pour l'occasion, l'accent était mis sur la découverte de la faune marine, ainsi que sur l'univers de la mer. Une animation « circuit d'eau Aquaplay » fut proposée au cours d'un week-end, afin de faire voguer de petits bateaux, ainsi que du transvasement d'eau.

En octobre et novembre, le dernier aménagement thématique de l'année, **Contes et légendes**, fut centré autour de la féerie. Différents univers autour des créatures de l'imaginaire ainsi que des contes ont été proposés. Au cours de la période, les équipes du Centre Ludique se sont associées à celles de la médiathèque du Trapèze, à travers des actions en transversalité : Chasses aux fantômes, Soirée enquête, lectures de contes...

Enfin, pour clôturer l'année 2022, le **mois de la motricité** a fait son retour. Pour l'occasion, la salle Petite Enfance est entièrement réaménagée : différents parcours de motricité adaptés à tous les publics accueillis sont proposés, ainsi que des parcours sensoriels.

Nouveauté 2022 : la mise en place d'un petit espace multi-sensoriel sous la mezzanine.





LU DOT HÈQUE

# GRANDE SALLE

Après une année 2021 marquée par la Covid engendrant la fermeture du CLuBB de janvier à juin, l'année 2022 marque un retour à la normale voire une envie décuplée de la part du public, avec une rentrée historique en termes de fréquentation et de nouvelles adhésions.

Comme les autres années, l'équipe a su mettre en avant la qualité de l'accueil, des conseils ludiques adaptés ainsi que des aménagements et animations répondant aux envies et besoins du public.

L'arrivée de Jérôme fin février au sein de l'équipe a apporté bienveillance et fraîcheur. Et le passage de Robin en automne, suivi de la venue de Léna en fin d'année, ont permis d'avoir un regard neuf, pour toujours se remettre en question. 2022 a également vu connu le départ de Romain, responsable de la Grande Salle dont l'expertise avait beaucoup apporté à l'équipe. Enfin, on notera cette année-là, un encadrement plus régulier de l'équipe avec des temps de réunions et de découvertes de jeux mieux définis.

A la rentrée 2022, il a été décidé de proposer au pôle Jeu de Rôle d'étendre leurs horaires dédiés au vendredi soir en plus du samedi habituel : ce créneau a dès le début été plébiscité et rassemble chaque semaine des joueurs appréciant cet ajout.

## La Grande Salle c'est

- 936 adhérents du pôle Jeux de Société
- 105 adhérents du pôle Jeux de Figurines
- 43 adhérents du pôle Scrabble Duplicate
- 17 adhérents du pôle Échecs
- 54 adhérents du pôle Jeux de Rôle
- 34 structures adhérentes

## AMÉNAGEMENT

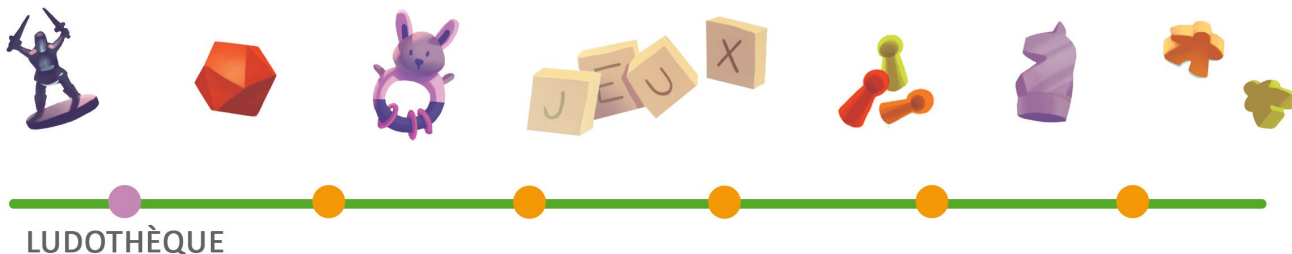
En 2022, les thématiques en lien avec la salle Petite Enfance reprennent. La Grande Salle a donc vécu successivement au rythme de **Ciné Ludo**, **20 000 Lieues sous la Ludo** et **Contes et Légendes**. C'est toujours l'occasion de décorer la salle en rapport avec la thématique, de mettre en avant certains jeux ainsi que de proposer des animations spéciales comme une soirée Casino ambiance western pour Ciné Ludo et un jeu de piste en partenariat avec la médiathèque du Trapèze pour Contes et Légendes.

Autre grande nouveauté de 2022 : la création d'un espace Jeux de Construction en Grande Salle à la rentrée de septembre. Cet espace mûrement réfléchi par l'équipe, permet de ne pas se concentrer exclusivement sur des jeux de règles mais de laisser plus de place aux jeux de construction. Depuis, enfants et familles ne cessent de l'investir pour jouer aux *Lego*, *Kapla*, *Gravitrax*...

Enfin, pour améliorer la convivialité de la Grande Salle et qu'elle devienne un vrai lieu de vie pour le public, son aménagement a été repensé afin de rendre la salle plus lumineuse et aérée. L'achat de nouveaux meubles, la création de coins pour les jeux *Twin-It* et *Micro Macro*, la nouvelle décoration, l'arrivée de plantes vertes, une bibliothèque ludique, des puzzles coopératifs ont su insuffler une nouvelle énergie.



Espace jeux de construction



## LUOTHÈQUE

### ANIMATIONS

Des activités récurrentes, déjà existantes les précédentes saisons, ont redémarré dès octobre :

- des sessions de **Découverte du jeu de figurines**, l'occasion de réunir petits et grands en leur donnant accès au plaisir de la peinture et du jeu de figurines
- des **Soirs de Protos**, où des auteurs et autrices d'ici et d'ailleurs viennent présenter leurs créations lors des soirées du vendredi.
- l'animation **Retrogaming**, rassemblant les familles autour de la découverte de jeux vidéos anciens mais intemporels

A celles-ci se sont rajoutées :

- des **initiations au jeu de rôle**, pour tous, proposées par le pôle dédié
- les week-ends « **Pépites du Jeu de rôle** » qui permettent de mettre en avant des jeux méconnus des étagères du CLuBB
- le retour de l'**initiation à la résolution de Rubik's Cube** ainsi qu'au speedcubing
- le lancement d'une campagne du jeu *Gloomhaven* le vendredi soir
- des après-midis « **Jeux de cartes traditionnels** » notamment en direction d'un public senior en quête de lien et de loisirs.

Tout au long de l'année 2022, plusieurs partenariats ont permis à La Grande Salle de rayonner. D'abord avec la **médiathèque le Trapèze**, partenaire privilégié partageant le même lieu, pour la thématique "Contes et Légendes" en proposant ensemble un jeu de piste, des séances de jeux, une projection, des lectures... Mais également avec les éditeurs que nous accueillons tout au long de l'année, et notamment **Libellud**, que nous recevons régulièrement depuis plusieurs années et sa soirée "*Libellud Halloween Show*". Enfin, avec l'ALF (Association des Ludothèques Françaises) à travers la participation active à un **tournoi du jeu Quarto**, permettant de dynamiser le réseau francilien (ALF IdF).



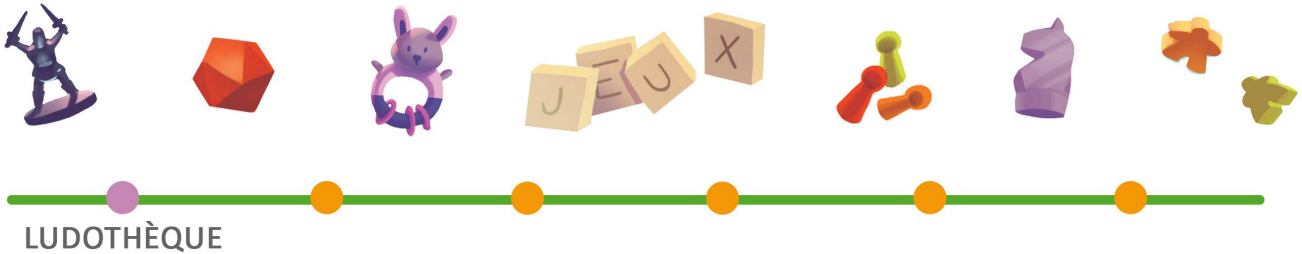
### FOCUS SUR JÉRÔME

« Depuis mon arrivée au CLuBB, il y a un peu plus d'un an, j'ai été chaleureusement accueilli par mes collègues et j'ai pu découvrir un univers passionnant qui m'intéresse chaque jour davantage. C'est un plaisir de travailler dans un environnement stimulant, avec des personnes attentionnées et compétentes qui m'aident à m'intégrer et à accroître mes connaissances dans le monde des jeux et jouets. Je suis impatient de découvrir de nouveaux jeux et les partager avec le public. »

### FOCUS SUR LÉNA

« Arrivée au Centre Ludique de Boulogne-Billancourt en octobre 2022, je suis particulièrement présente en salle pour l'accueil du public. Cela me permet d'appréhender le rapport au public de manière ludique en apprenant à répondre au maximum à leurs demandes et j'ai pu développer ma capacité d'adaptation face aux diverses attentes puisqu'en tant que ludothécaire, nous nous adressons autant à des enfants, des familles, qu'à des joueurs initiés. »



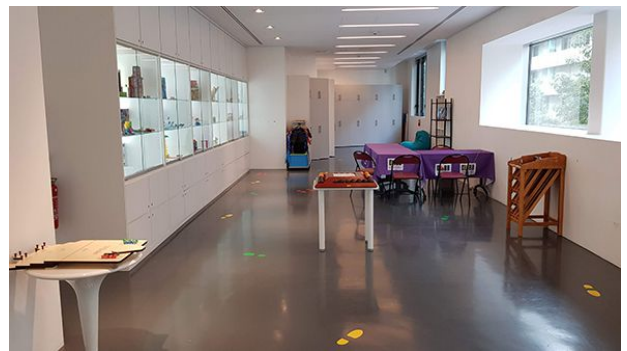


LUOTHÈQUE

# SERVICE DE LOCATION

L'année 2022 coïncide avec une année de continuité pour ce service mis en place à la suite du premier confinement. L'équipe s'est attelée à saisir numériquement sur le logiciel ELUDEO, l'ensemble du fonds de jeux de l'association. Et la communication de l'association s'est accentuée pour continuer à informer les adhérents et les nouveaux usagers de la possibilité de louer des jeux et jouets

En 2021, l'équipe avait décidé de proposer la location dans une salle dédiée, la salle d'Exploration, avec des horaires spécifiques afin de ne pas bouleverser le fonctionnement global de l'accueil du public. Après plus de 18 mois d'expérimentation, l'équipe et le CA ont décidé de modifier le fonctionnement du service : les adhérents peuvent dorénavant louer du matériel à n'importe quel moment, pendant nos horaires d'ouverture, du mercredi au dimanche. Il y a toujours un salarié dédié et disponible pour les usagers, mais il est davantage mobile dans les locaux, afin de mieux conseiller les publics.



La salle d'Exploration continue à être utilisée afin de valoriser le matériel, notamment celui de la Petite Enfance (du fait des volumes importants), grâce aux vitrines. Un catalogue papier a aussi été créé pour permettre aux usagers de consulter le stock sur place.

Avec cette organisation, le nombre de locations a augmenté de plus de 75% depuis la rentrée 2022, par rapport au premier semestre 2022 (125 locations en moyenne contre 220).

Cette réussite est aussi le fruit de tout le travail de l'ombre opéré par l'équipe, dans l'acquisition et le traitement des jeux. Cet aspect du travail du ludothécaire est relativement chronophage, puisqu'il faut compter en moyenne 40 minutes par jeu (ce temps variant selon le type et la taille du jeu).

En 2023, l'équipe continuera de communiquer avec les usagers pour accroître le nombre de locations d'un point de vue statistique, en accentuant la valorisation de la salle d'Exploration. La prise en compte des souhaits des adhérents et leurs retours seront aussi un moteur pour nous aider à améliorer ce service. Nous mènerons notamment un travail avec l'éditeur du logiciel ELUDEO afin d'optimiser le catalogue en ligne et les comptes utilisateurs. Cela permettra ainsi de mieux accompagner les adhérents, grâce notamment au mailing.





## TOP 3 DES JEUX / JOUETS LOUÉS EN 2022 (par catégorie)

- **Jeux d'exercice sensoriels, de manipulation et de motricité :**
  1. la planche à verrous
  2. les plaques tactiles
  3. la piscine à balles
- **Jeux symboliques :**
  1. le garage et ses voitures
  2. Playmobil (avion, bateau pirate, grand château, camion de pompier, centre équestre)
  3. les Sylvanian – Maison dans l'arbre
- **Jeux d'assemblage (2D et 3D) :**
  1. Gravitrax
  2. Lego Soft
  3. Smartmax
- **Jeux de règles et casse-tête :**
  1. Micro Macro – Crime City
  2. Dune Imperium
  3. Unlock – Mythic Adventures
- **Jeux surdimensionnés / d'adresse :**
  1. Passe trappe XL
  2. Double chinois
  3. Billard à rebonds et Weykick XL



**JEUX LE PLUS LOUÉ (toutes catégories confondues) :**  
*Micro Macro – Crime City*

(jeu de recherche et d'enquête)



CULTURE

# Le Concours

## La 41<sup>è</sup> édition



NOMBRE DE JEUX EN LICE

LES AUTEURS

# 120

# 135

C'est le nombre d'auteurs qu'a réuni le Concours en 2021, supérieur au nombre de jeux en raison de la présence de plusieurs co-crétions.



89 jeux français  
7 jeux des Etats-Unis  
6 jeux italiens  
4 jeux belges  
3 jeux canadiens  
3 jeux suisses  
8 jeux d'autres pays (2 Espagne, 2 Portugal, Hong-Kong, Pologne, Mexique, Royaume-Uni)

**DES AUTEURS DE 12 NATIONALITÉS DIFFÉRENTES**



125 hommes

10 femmes

## IL N'Y A PAS D'ÂGE POUR CRÉER UN JEU

### 11 ans

C'est l'âge du plus jeune concurrent en 2021

### 84 ans

C'est l'âge du plus vieux concurrent en 2021

LES FINALISTES

A l'issue de la deuxième phase du Concours, la phase de test par 12 testeurs bénévoles, 10 jeux ont été sélectionnés comme finalistes

5 jeux français  
2 jeux des États-Unis  
1 jeu d'Italie  
1 jeu de Belgique  
1 jeu de Pologne

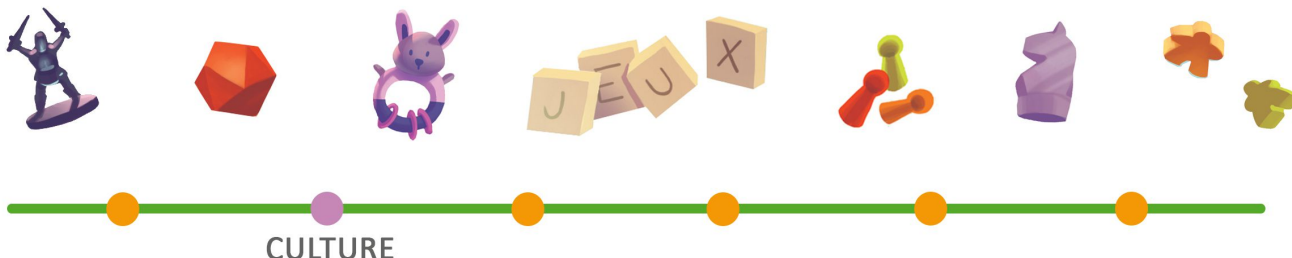


JEUX ÉDITÉS

5 mois après la fin du Concours

# 2

jeux finalistes ont été signés chez un éditeur (et d'autres sont en discussion avancée)



CULTURE

## SECONDE PHASE DU CONCOURS

Sur **120 dossiers reçus**, 30 jeux ont été sélectionnés pour la deuxième phase du Concours, la sélection sur tests de prototypes. Ces 30 jeux ont ensuite tous été joués plusieurs fois par un groupe de **11 testeurs bénévoles** (plus de 600h de bénévolat cumulées). Grâce aux comparatifs générés par ces parties, en fonction de deux critères principaux qui sont **l'originalité et la qualité des mécanismes ludiques**, 10 jeux ont été sélectionnés pour la phase finale du Concours.

## CREAGAMES ET LA FINALE DU 41E CONCOURS

Parmi les finalistes, 5 jeux étaient français, 2 venaient des États-Unis, puis un d'Italie, un de Belgique et un de Pologne.

Le jury, lui, a réuni des jurés issus du monde du jeu avec l'importante parité, chère au Concours : deux games designer, une illustratrice, un journaliste, une chroniqueuse, un éditeur, une cheffe de projets et une ludicaire .

Cette année, le CLuBB a de nouveau pu organiser **CreaGames**, l'événement ludique au sein duquel se tient la **cérémonie de remise des prix**, dans la superbe **nef de l'Espace Landowski**.

CreaGames s'est donc tenu **les 24 et 25 septembre 2022**. Comme les autres années, les 10 jeux finalistes ont été présentés au public, par leur auteur (4 auteurs venus de France, 1 Italien, 1 Polonais, 1 États-unien et 1 auteur italien présents), des bénévoles du CLuBB ou des ludothécaires. En plus de cela, **différentes animations** ont été proposées au public : **une zone protos** en accès libre pour des auteurs désireux de présenter leur création, la possibilité de jouer à des jeux ayant précédemment été primés ou finalistes, un **atelier « création d'un mini escape game »**, des sessions de **l'Escape Game du CluBB « L'escapade japonaise »**, et enfin **une table ronde sur le thème « Le jeu est-il sérieux ? »** qui a fait intervenir Vinciane Zabban et Vincent Berry (maîtres de conférences), Julian Alvarez (enseignant chercheur) et Annie Xiang (ingénieure en charge du FPJS).

Comme chaque année, le Concours a récompensé quatre jeux sur un pied d'égalité, aucune hiérarchie entre eux :

- **Agrabah**, de Clément Miralles (France)
- **Escape from the Temple of Atlantis**, de Carlo A. Rossi (Italie)
- **Frozen**, de Sergiusz Sawin (Pologne)
- **Mediso**, d'Olivier Grégoire (Belgique)



Il est à noter que Olivier Grégoire remporte pour la 3e fois le Concours de Boulogne-Billancourt. Carlo A. Rossi signe également un beau doublé avec une deuxième victoire d'affilée. Et trois primés sur quatre venaient de l'étranger.

Tous les auteurs auront la possibilité de **faire figurer le macaron "primé à Boulogne-Billancourt"** sur leur jeu, une fois qu'il sera édité. Trois mois après la fin du Concours, **2 jeux ont été signés** par un éditeur et d'autres sont en discussion avancée.



## ÉVÉNEMENTS

# LES ÉVÉNEMENTS

Le retour à une situation sanitaire plus normative et sans contraintes nous a permis de reproposer des animations extraordinaires.

### Loto annuel

Le 13 février 2022, le Loto annuel a de nouveau pu se tenir au CLuBB (il avait été en ligne en 2021) et a rassemblé **176 joueurs**, de 14h à 17h30. Ceux-ci ont pu partager un moment convivial et les plus chanceux ont pu repartir avec des lots offerts par nos partenaires locaux (commerçants de Boulogne) et du monde du jeu. Le gros lot ayant été une trottinette électrique.

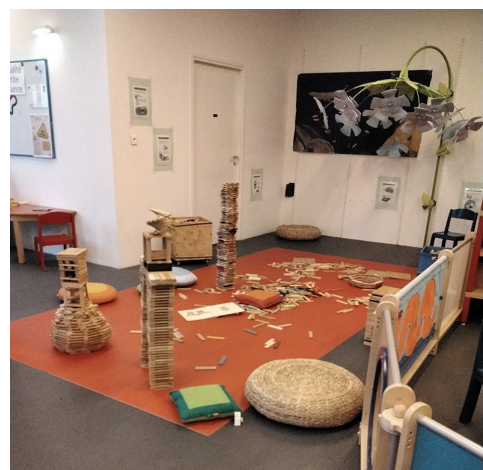


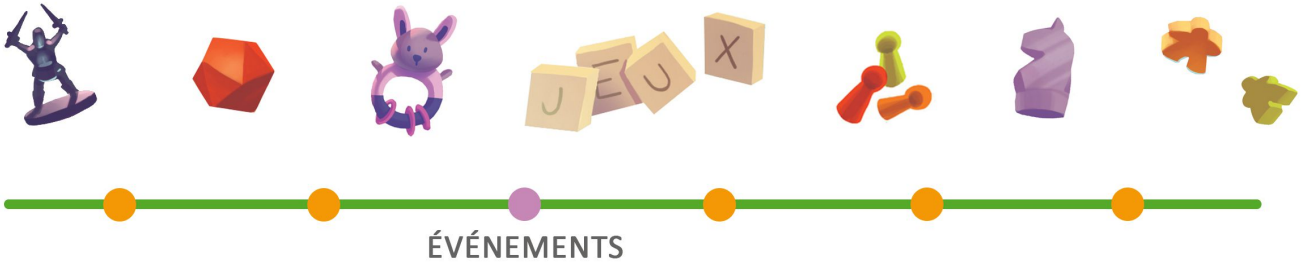
### Conférence

Dans ses missions d'accompagnement à la parentalité, l'équipe Petite Enfance a proposé une conférence le 12 mars, sur la thématique « **La place des écrans chez le jeune enfant** » animé par Olivier Duris, psychologue clinicien et membre du groupe 3-6-9-12+, créé par Serge Tisseron. Malheureusement, seulement une douzaine de personnes se sont déplacées, menant l'équipe à envisager un sondage auprès des adhérents afin de les consulter sur ce sujet et les thématiques souhaitées à l'avenir.

### Jeux en Construction

En avril, l'équipe des salariés du Centre Ludique a animé un week-end complet autour des jeux de construction, à destination des adultes et des enfants à partir de 4 ans. Différents types de jeux étaient proposés en libre accès (*Lego, Kapla, Gravitrax, Makedo...*), ainsi que des constructions en fil rouge sur les 2 jours (un puzzle de 6 000 pièces et la construction d'un *roller coaster* en *K'nex*) et des ateliers par une intervenante architecte. Ce sont en tout, plus de 220 personnes qui ont pu en bénéficier.





## ÉVÉNEMENTS

### Trapèze au Vert



Le mois de juillet coïncide souvent avec une baisse de fréquentation des espaces de jeux, du fait du beau temps. L'équipe a décidé d'aller à la rencontre des publics dans les parcs du quartier.

Pour ces animations, le CLuBB s'est associé à l'équipe de la médiathèque du Trapèze pour animer un espace dans les parcs de Billancourt et des Glacières, au cours de l'après-midi, avec une sélection de jeux, jouets et jeux surdimensionnés d'extérieur, ainsi que des ouvrages sélectionnés.

L'animation a été programmée 3 mardis de juillet. Malheureusement, la région parisienne connaissant de très fortes chaleurs à ce moment-là et même un épisode caniculaire, peu de personnes se promenaient et la 2<sup>e</sup> date fut annulée. L'équipe prévoit néanmoins de proposer à nouveau cette animation en 2023.

### Escape Game *L'escapade japonaise* et *La Quête du Crystal de Zarel*

*L'escapade Japonaise*, l'escape game mobile du CLuBB a été proposé le samedi 4 juin (4 sessions dans l'après-midi) et le week-end du 9-10 juillet (7 sessions sur le week-end) puis enfin lors de CreaGames, en septembre. *La quête du Crystal de Zarel*, autre escape game créée par l'association, a été proposé le temps d'un week-end, le samedi 19 et le dimanche 20 novembre (7 sessions sur le week-end).

Toutes les sessions ont rencontré un fort succès, démontrant encore une fois l'attrait du public pour ce type d'animation.

### La Brocante du CLuBB

Comme depuis de nombreuses années, la brocante du CLuBB a eu lieu le dernier week-end de novembre, samedi 26 et dimanche 27.

Le déstockage des jeux en Grande Salle a cette fois été fait en amont, début novembre, afin que ces jeux puissent ensuite être mis en vente. Le même format qu'en 2021 a été proposé, à savoir la brocante du CLuBB le samedi et la brocante des particuliers le dimanche (16 stands).

Près de 473 passages sur les deux jours et 4152 euros de jeux vendus ont fait de cette brocante un nouveau succès, grâce à l'implication des salariés et des bénévoles !





# LES SERVICES

## ACCUEIL DE GROUPES

Au cours de l'année 2021, les salles de jeu n'ont pas été accessibles au public durant plusieurs mois et les ludothécaires se sont beaucoup déplacés dans les structures mêmes. Aussi, en 2022, l'équipe s'est attelée à garder le lien avec ces partenaires du territoire. Les structures sont revenues profiter de nos activités au sein du bâtiment du Trapèze, mais l'équipe a également continué à se déplacer dans certaines structures intéressées ou trop éloignées géographiquement de l'association.

### Salle Petite Enfance

La rentrée 2022 a vu le nombre de demandes augmenter significativement, au point d'en refuser un certain nombre, faute de moyens humains. A la fin de l'année, 24 structures étaient adhérentes et bénéficiaient de nos services, dont :

- 10 crèches municipales, en délégation de service public ou privée ;
- 2 accueils de loisirs maternels ;
- 4 jardins d'enfants ;
- 5 écoles maternelles ;
- 3 structures spécifiques

La possibilité de louer du matériel, de faire des sessions de « team building » et de formation sont aussi des composantes de l'accroissement des partenariats. Cette offre variée d'animation et de services permet à la salle Petite Enfance de continuer à rayonner sur son territoire et de faire connaître l'ensemble des activités de l'association au plus grand nombre.

### Grande Salle

Avec de nombreuses structures adhérentes, la Grande Salle est fréquemment sollicitée pour de l'accueil de groupes en accueil tout public et de l'accueil de groupes en accueil réservé. Afin de fluidifier les démarches et de rendre les usagers plus autonomes, un système de réservation a été créé sur le même modèle que celui utilisé par la salle Petite Enfance pour les créneaux, via l'outil MyRezApp. Les structures adhérentes sont principalement des écoles et accueils de loisirs de la ville de Boulogne-Billancourt.

L'accueil de ces groupes a été amélioré, en prenant le temps en amont de connaître la tranche d'âge ainsi que les envies des accompagnateurs, afin de pouvoir proposer une animation de qualité avec des jeux adaptés.

De nombreuses autres structures fréquentent la Grande Salle ou profitent de la location de jeux comme le Tennis Club, la Croix Rouge, le centre de formation du PSG ou encore l'académie musicale Philippe Jarouskky. Sans oublier l'EMPRO *Les Résonances* que nous accueillons depuis des années, en proposant des animations pour un groupe de jeunes de 14 à 20 ans présentant une surdité et des troubles de comportements associés.



## ANNIVERSAIRES

Depuis 2016, les enfants entre 5 et 12 ans, ont la possibilité de fêter leur anniversaire au CLuBB, lors de créneaux dédiés. Cette prestation est toujours très plébiscitée : en 2022, 18 enfants ont pu bénéficier de ce service, quelques dates du début de l'année ayant encore du être annulées en raison d'une vague épidémique de Covid-19.

A noter, le départ de l'association fin décembre, de Lhassan, le salarié qui animait la plupart des anniversaires cette dernière année.

## FORMATIONS

Depuis quelques années, le Centre Ludique est régulièrement sollicité pour animer des formations sur des thématiques assez variées, autour du développement de l'enfant et du jeu. L'équipe propose ainsi des formations adaptés en fonction des besoins, avec des formats différents, de la demi-journée à plusieurs jours.

Cette année, la direction de la crèche Babilou Boulogne-Issy a souhaité aborder l'importance du jeu et de l'aménagement de l'espace avec son équipe (moins d'une dizaine de personnes), avec un accompagnement sur le changement d'aménagement de leurs espaces de vie. Après un diagnostic de la structure, 2 temps d'échanges ont été programmés avec l'équipe en soirée.

L'Association des Ludothèques Françaises a également sollicité le Centre Ludique pour animer des temps de formation continue à destination des professionnels et des bénévoles intervenants en ludothèque, à travers la France, ainsi que pour les porteurs de projet de création. En 2022, 2 formations ont été dispensées :

- « Constituer et maintenir un fonds de jeu »
- « Organiser un événement ludique » (exemple : festival de jeu)

Ces formations continues ont accueilli une dizaine de participants à chaque session.

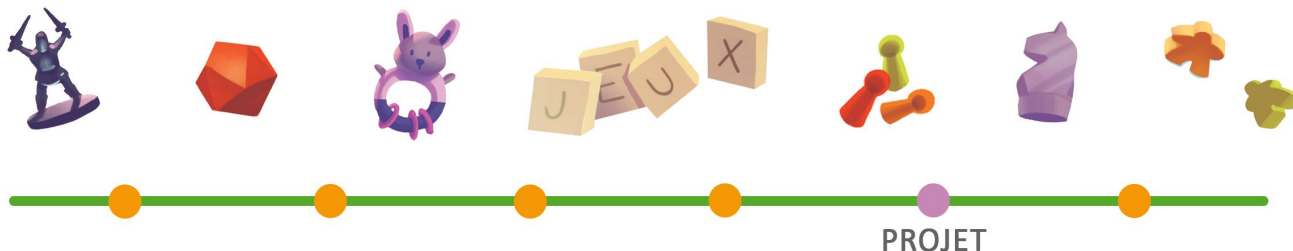
Enfin, l'École de Formation Psycho-Pédagogique (EFPP), organisme de formation reconnu des Éducateurs de jeunes enfants (EJE) et des Éducateurs spécialisés, a sollicité 2 demi-journées de formation sur le jeu et l'aménagement de l'espace, à destination des étudiants EJE de 1er et 2e année (35 à 40 étudiants par session). Cette demande démontre bien la reconnaissance du savoir-faire de l'équipe du Centre Ludique.

## PRESTATIONS EXTERIEURES

Le CLuBB participe chaque année a des événements de la ville de Boulogne-Billancourt, comme le « Dîner en blanc » ou encore « La Journée de la mobilité », en proposant un espace de jeux surdimensionnés, animés par un salarié.

On notera aussi la présence de l'association lors du Forum de la Petite Enfance et lors du Forum des Seniors, également organisés par la Ville. Cela permet de faire connaître l'association et ses activités à ces publics spécifiques que sont les jeunes ou futur parents et les retraités dynamiques de la commune.

Enfin, la participation ou la co-organisation de tables rondes comme à l'Université Sorbonne Paris Nord ou au FLIP (Festival des jeux de Parthenay, en juillet), montrent la reconnaissance du CLuBB comme un acteur du milieu du jeu, au travers de son pôle Culture notamment.



# LE PROJET 2023

## L'ASSOCIATION

En 2023, le CLuBB continuera de proposer les services et activités qui font son ADN, en proposant un espace de rencontre intergénérationnel et accessible à tous.

L'équipe mènera une réflexion sur les fréquentations, en hausse et toujours très importantes notamment en salle Petite Enfance et envisagera la piste d'un projet de 2<sup>de</sup> structure ludique sur le territoire boulonnais, afin de « désengorger » la salle de jeu et permettre au plus grand nombre de profiter de la ludothèque.

En février, c'est toute l'équipe qui se déplacera au Festival International des Jeux de Cannes, le principal rendez-vous ludique francophone. Il s'agira d'y tenir un stand commun avec l'équipe travaillant sur le Fonds Patrimonial du Jeu de Société (ex. Collection) et d'y présenter le Concours du CLuBB. Cela permettra également à tous les salariés de pouvoir faire l'expérience d'un festival de jeux et d'effectuer une veille sur les nouveautés qui pourront ultérieurement être proposées au public, au sein de la ludothèque.

Concernant la prestation « anniversaire » proposée maintenant depuis 2016, et qui rencontre toujours un grand succès, elle fera également l'objet d'un renouveau, par le biais de la création d'un escape game dédié aux enfants.

Quant aux événements prévus, les grands rendez-vous habituels seront maintenus : le Loto en février, CréaGames et la remise des prix du Concours 2023 en septembre puis la traditionnelle brocante (en 2 parties, le samedi les jeux issus des étagères du CLuBB et les stands des particuliers le dimanche) au mois de novembre.

A ces événements s'ajoutera le retour de Jeux en Fête, une journée ludique et conviviale, qui se tiendra début juin, au parc de Billancourt. L'événement gratuit, qui se veut festif et familial, permettra entre autres, de présenter les activités du CLuBB, réaffirmant ainsi son implantation au sein du quartier du Trapèze et au cœur de la ville depuis 10 ans.

## LA LUDOTHÈQUE

### LA GRANDE SALLE

En 2023, la Salle de jeu dédiée aux familles, ados et adultes prévoit de maintenir son fonctionnement habituel en proposant des animations récurrentes (notamment proposées par les bénévoles des différents pôles), des accueils de groupes de qualité ainsi que des événements occasionnels.

A noter néanmoins :

- un nouveau partenariat avec la médiathèque "Point du Jour" en janvier, autour de journées comme "La nuit de la lecture" ou "La science se livre",
- deux semaines consacrées aux jeux "coup de cœur" afin de mettre en avant nos macarons qui sont désormais reconnus par le public, en janvier également,
- la thématique "ça roule" (février-mars) avec notamment une animation Mario Kart en réalité virtuelle,
- un tournoi de jeu de rôle en avril, dans l'univers du jeu l'Anneau Unique,
- un stage d'échecs pour tous les niveaux en avril qui a été très demandé par le public.
- la thématique "Le tour du monde des animaux" (juin-juillet)
- le retour de High Score géré par le centre municipal e-sport avec la participation active du CLuBB.





Plus globalement, plusieurs projets seront mis en œuvre ou étudiés durant cette année : d'abord continuer de dynamiser et agrémenter la salle, avec des tableaux décoratifs et acoustiques ornés d'illustrations de jeux puis repenser le rangement des jeux en créant de nouvelles catégories afin de faciliter l'autonomie du public. Un autre « grand chantier » sera d'entreprendre l'ajout du fonds de jeu de rôle du CLuBB sur le logiciel professionnel Eludeo, afin d'envisager la location de certains ouvrages. L'équipe souhaite également améliorer l'espace jeux de construction, afin de continuer de lui donner de l'ampleur et d'optimiser le confort du public.

En conclusion, la volonté première sera de faire des projets qui ont du sens, valoriser l'équipe, susciter l'engouement du public et surtout continuer de prendre du plaisir à transmettre le goût du jeu.

### LA SALLE PETITE ENFANCE

En 2023, la salle Petite Enfance maintiendra ses objectifs liés à l'accueil du jeune enfant et des adultes les accompagnant : valoriser l'activité libre de l'enfant, favoriser un meilleur relationnel entre les enfants et leurs accompagnateurs, accompagner la parentalité (et le professionnalisme) et en mettant à disposition un lieu convivial et inclusif, ainsi que proposer un accueil de qualité.

Comme les autres années, différents aménagements seront installés, la modification des espaces de jeu au fil des mois permettant d'entretenir la surprise et l'étonnement de nos publics. La décoration, l'alternance des jeux et des jouets, plongent ainsi le public dans un univers particulier, tout en offrant la découverte de la diversité du matériel ludique :

- « Ça roule » (février-mars), un aménagement orienté autour d'une manière de jouer et sur une caractéristique de certains jeux, plutôt que sur un univers thématique plus classique
- la semaine réservée exclusivement aux adhérents en mai, avec un aménagement dédié au transvasement et à la manipulation de solides et liquides
- « Le tour du monde des animaux » (juin-juillet)
- « Ludo City » (octobre-novembre) sur la thématique de la ville
- et pour finir l'année, la motricité libre du jeune enfant sera à l'honneur en décembre, comme les années précédentes.

L'équipe continuera de travailler en collaboration avec les différentes structures Petite Enfance du territoire de l'association (EAJE, écoles, ALSH..), en proposant ses services, tout en allant à la rencontre des nouveaux acteurs du maillage territoriale : des séances de jeu sur place, des interventions ludiques au sein des structures, la location de jeux, jouets et jeux surdimensionnés...

La salle Petite Enfance se veut un lieu ressource pour les structures et professionnel(le)s de la Petite Enfance. L'équipe accueille ainsi régulièrement des instituts de formation (auxiliaires de puériculture, éducateurs ou éducatrices de jeunes enfants, animation socio-culturelle...) pour des visites et échanges, ainsi que l'accueil de stagiaires.



EQUIPE

Julien MINART  
Responsable Salle  
Petite Enfance



HOURIA Taourite  
Éducatrice de  
jeunes enfants  
en Petite Enfance



Yohann BEAUVAIS  
Ludothécaire en  
Petite Enfance

Marine GRAS BARBINI  
Ludothécaire  
Famille/ados/adultes



JÉRÔME VAZ  
Ludothécaire  
Famille/ados/adultes

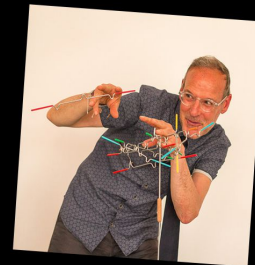


Théo TOURNOUX  
Responsable Grande Salle  
(Famille/ados/adultes)

Léna MARIOTTE  
Ludothécaire  
Famille/ados/adultes



Christophe  
PARIS  
Ludothécaire



Erwan  
BERTHOU  
Responsable  
du Concours,  
Ludothécaire



Alexia MUNOZ  
Chargée de communication  
et de développement



Sylvain  
BLONDEL  
comptable



Nathalie  
BRUNETEAU  
Directrice





# ILS PARLENT DU CLuBB

*« Nous allons à la ludothèque depuis que notre fils est bébé. Petit, il allait dans la salle Petite Enfance où il a pu profiter de tous les jeux : la cuisine, l'aspirateur, faire du toboggan et la fameuse piscine à boules. Il y est allé avec son assistante maternelle et avec nous. Maintenant qu'il est plus grand, nous profitons de la Grande Salle où il joue avec les jeux de construction et les jeux de société. Nous empruntons aussi des jeux pour la maison et c'est très pratique aussi pour les vacances. La ludothèque est l'un de nos endroits préférés. Cela nous permet de faire des activités variées quelque soit le temps. »*

*Je tiens aussi à remercier aussi tous les ludothécaires pour leurs très bons conseils sur le choix des jeux. »*

Charlotte FESSARD

*« C'est d'abord notre fille de 4 ans qui réclame presque tous les week-ends pour venir à la salle Petite Enfance. Elle aime particulièrement s'y déguiser et tester les jeux régulièrement renouvelés et aime y retrouver ses amis et l'équipe du CLuBB. Nous avons aussi l'occasion de tester de nombreux jeux de société avec elle. De notre côté, nous apprécions particulièrement le service de location qui nous permet de jouer le soir, en famille ou avec des amis. C'est une vraie chance de profiter de ce service pour tester de nouveaux jeux et profiter des jeux à usage unique (type escape game). La qualité des conseils de l'équipe nous permet de tester de nouveaux jeux avec beaucoup de succès. »*

Famille CHAMPOURLIER

*« La première image qui me vient lorsque je repense à notre première entrée à la ludothèque, est celle de la cabane aux merveilles. Je me souviens avoir dit avec mon fils et ma fille : "mais... mais c'est Noël en février!". On ne savait plus où donner de la tête et découvrons le monde des jeux de société. Il faut dire que nos connaissances étaient très sommaires. Nous sortions d'une année Covid et les seuls jeux que nous partagions étaient Magic, Monopoly, Bang et Unlock. Le prix d'un jeu que l'on ne sort qu'une à deux fois fait longuement hésiter. Un an après, nous avons pu découvrir une centaine de jeux, grâce aux conseils éclairés de ludothécaires passionnés et désireux de partager leur passion.*

*De Croque-Carotte à Mage Knight en passant par Heroscape, leurs conseils ne sont pas mercantiles, ils sont prêts à vous sortir une vieille boîte parce que le jeu est bon. Une sélection riche et éclectique permet de trouver toujours quelque chose à son goût, ainsi que les dernières nouveautés. Avant, en semaine j'allais à la médiathèque, maintenant je vais aussi à la ludothèque chercher une pépite. »*

Laurent POSE, adhérent location

*« J'ai connu le CLuBB via internet en me renseignant sur les jeux de rôle. J'étais depuis des années intéressée pour essayer et je me suis lancée. J'ai eu un excellent accueil de la part de Jérôme et une présentation complète des possibilités du CLuBB. J'ai d'abord fait une séance d'essai gratuite. J'ai ensuite rencontré Aurélien, le représentant du pôle, qui m'a proposé une initiation au jdr. J'ai alors opté pour une adhésion annuelle. Je suis depuis régulièrement venue pour du jeu de rôle et du jeu de société. Je vais commencer dans quelques semaines une campagne mythique de Donjons et Dragons. »*

Anne-Laure LARDIERE, adhérente pôle Jeu de rôle



## ILS PARLENT DU CLuBB (suite)

*« J'ai découvert le CLuBB en tant qu'habitant du quartier et concepteur de jeux de société. Les "Soirs de Proto" et les tests du dimanche sont l'occasion de confronter mes créations à un public varié. Les retours de chacun me permettent d'évaluer les modifications à apporter au prototype avant de prévoir une nouvelle session de tests. Je profite également du CLuBB pour jouer à des jeux que je ne connaissais pas avant.*

*L'équipe, disponible et bienveillante, est toujours prête à me proposer une partie en compagnie d'autres visiteurs. »*

Tristan BODIOU, adhérent pôle Jeu de société

*« En ce qui me concerne, le CLuBB répond entièrement à mes attentes en tant que lieu de rendez-vous pour des parties hebdomadaires et des tournois pour le jeu Star Wars X-Wing. Le retour que j'ai eu de la communauté pour les 3 événements que nous avons organisés en 2022-2023 a été très positif, il n'y a pas de raison que ça change à l'avenir ! »*

Nicolas DURAND, adhérent pôle Jeu de figurines

*« Tous nos élèves de la Petite à la Grande section sont toujours absolument ravis de se rendre à la ludothèque ou de recevoir à l'école les ludothécaires. Lorsque nous nous rendons sur place (pour les élèves de petite et de moyenne section), l'excitation est à son comble en arrivant tant les jeux sont variés. La piscine à balles a un succès fou et est prise d'assaut pendant les premières minutes. Ensuite les enfants prennent beaucoup de plaisir à explorer les différents espaces (jeux d'imitation, train, jeux de société). Il y en a vraiment pour tous les goûts. L'heure s'écoule vite mais Julien a l'art et la manière de faire en sorte que chacun se mette à ranger en temps voulu ! Les grandes sections ont eux découverts des jeux de société au sein de l'école et sont toujours ravis de tester de nouveaux jeux encadrés par des professionnels du jeu. Au nom de tous nos petits élèves nous vous remercions ! »*

Cécile HELYON – Directrice école maternelle Jean Guillon (Boulogne-Billancourt)

*« J'ai vraiment apprécié d'avoir la chance de participer à la 41<sup>e</sup> édition du Concours de créateurs de jeux de société de Boulogne-Billancourt l'an dernier. La compétition était très bien préparée, le règlement était expliqué clairement et la communication à chaque étape a été excellente. Erwan et l'équipe ont été très serviables et encourageants tout au long des 2 jours de l'événement. De plus, après le concours, l'équipe a fait beaucoup d'efforts pour soutenir davantage les gagnants et les présenter à des éditeurs potentiels. »*

Sergiusz SAWIN, auteur primé lors de l'édition 2022 du Concours

### LE CLuBB A LA RADIO

**Interview de Théo dans l'émission « Grand bien vous fasse »**

<https://www.radiofrance.fr/franceinter/podcasts/grand-bien-vous-fasse/grand-bien-vous-fasse-du-vendredi-16-decembre-2022-6778584>

**Interview de Erwan dans l'émission « On n'est pas à l'abri d'une bonne émission »** sur France Bleu, le 12 mai 2022