



Concours International de Créateurs 42^e de Jeux de Société de Boulogne-Billancourt



Palmarès



JEUX PRIMÉS

- **Amazonie** 
Antoine Tissot
- **Leader** 
Hugo Frénoy
- **Puzzlerev'** 
Cédric Millet
- **The Treasure Keys** 
Carlo A. Rossi



JEUX FINALISTES

- **Boomerang** 
Matthieu Chaudon
- **La Légende du Colibri** 
Rémy Délivorias, Gricha German
& Julien Prothière
- **Plus ou Moins** 
Julien Griffon
- **Provinces** 
Marcel Lukatis
- **Retro Tetro** 
Aaron Kempkes
- **Spy Post** 
Jeroen T. Geenen



L'ÉDITION 2023 EN CHIFFRES

119

jeux

11

pays

4

jeux signés par
des éditeurs

1060

heures de
bénévolat

Le Jury

David Honoré

Fondateur de l'agence de
communication Redsuit

Thibaut Quintens

Éditeur, auteur, distributeur,
animateur

Annie Xiang

Ingénieure en charge du
Fonds Patrimonial du Jeu de
société

Matthieu Lanvin

Directeur éditorial chez
Blue Orange, deux fois "primé"
au Concours comme auteur



Mathilde Edenfeld

Joueuse passionnée,
ancienne animatrice
TricTrac

Lucie-Marie Chapuis

Gérante des Boutiques
Sortilèges

Antoine Haureix

Ludothécaire à la Maison des
jeux de Nantes

Maud Chalmel

Illustratrice de jeux

Les Primés en bref...

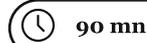
Amazonie



 **Antoine Tissot**

 3-4

 12+

 90 mn

Amazonie est un jeu asymétrique mettant aux prises un protecteur de la forêt et 2 à 3 exploitants.

Fonctionnant via un mécanisme de points d'action, les exploitant défrichent et exploitent la forêt quand le protecteur tente de la protéger.

Très dynamique, tendu, Amazonie propose une belle lutte forestière.

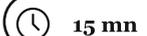
Leader



 **Hugo Frénoy**

 2

 9+

 15 mn

Jeu d'affrontements pour 2 joueurs, Leader offre la victoire au joueur qui positionnera deux figurines près du leader adverse.

Dans ce jeu, il n'y a point d'élimination. En revanche, il y a une constitution progressive de son armée, un plateau réduit et des combos multiples. Voilà donc un jeu qui est rafraîchissant avec beaucoup de punch et une excellente rejouabilité.

 **signé par un éditeur**

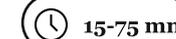
Puzzlerev'



 **Cédric Millet**

 1-3

 10+

 15-75 mn

Puzzlerev' est un jeu de puzzle énigme coopératif des plus surprenants. Sans notice, les joueurs doivent comprendre comment assembler les pièces carrées pour former un rectangle cohérent.

Le jeu est composé de 6 puzzles faisant tous appel à une logique détonante et différente.

 **signé par un éditeur**

The Treasure Keys



 **Carlo A. Rossi**

 2-4

 7+

 25 mn

The Treasure Keys est un jeu basé sur de la déduction sonore et visuelle. Des clés de différentes longueurs, des sons de chute de perles également différents, bons yeux, bonnes oreilles, les joueurs tentent de rendre la bonne clé au bon coffre pour collecter des perles.

Avec son matériel étonnant et l'originalité de sa déduction, The Treasure Keys est un jeu fascinant et très bien conçu.

 **signé par un éditeur**

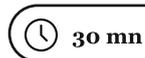
Les Finalistes en bref...



Boomerang



Matthieu Chaudon



Boomerang est un stop-ou-encore dans lequel les joueurs prennent possession de la table en posant des cartes qui tracent la trajectoire de leur boomerang

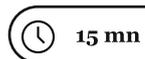
Avec sa sensation de liberté de la construction, ses informations partielles subtiles et les émotions du stop-ou-encore, Boomerang fait tourner les têtes.



La Légende du Colibri



**Rémy Délivorias,
Gricha German & Julien Prothière**



Dans La Légende du Colibri, les joueurs coopèrent pour se passer des gouttes d'eau afin d'éteindre les feux qui ravagent la forêt.

Ce jeu d'adresse avec une bande-son demande de maîtriser la pression du temps tout en effectuant des actions rigolotes imposées par les bruits des animaux. Le plaisir est au rendez-vous.



Plus ou Moins



Julien Griffon



Plus ou Moins, est un jeu de "connaissances" coopératif qui demande aux joueurs de gagner le maximum de cartes en 5 minutes.

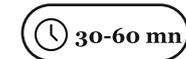
Pressé par le temps, les joueurs tentent de trouver la bonne question en espérant une réponse qui n'est pas forcément exacte ! Avec ses questions finement rédigées, Plus ou Moins est un jeu d'ambiance original et palpitant.



Provinces



Marcel Lukatis



Provinces est jeu de gestion en simultanée, avec la construction de territoires par le biais des tuiles Domino.

Dans ce jeu, chaque joueur partage ses plateaux avec ses deux voisins. Jouer sur tous les plateaux, coopérer... à son avantage, construire finement : Provinces s'évère original tout en proposant un bon dosage entre profondeur et tension.



Retro Tetris



Aaron Kempkes



Dans Retro Tetris, les joueurs assemblent des polyminos en respectant des contraintes de gravité et de couleur.

Des choix simples mais parfois cornéliens, plusieurs objectifs, une construction agréable : Retro Tetris charme les joueurs avec son rythme posé et son sentiment de satisfaction.



Spy Post



Jeroen T Geenen



Dans Spy Post, les joueurs tentent de déduire où se trouvent les bons ambassadeurs tout en essayant de bluffer leurs adversaires.

Un mécanisme de pose d'ouvriers induit des places très limitées et une ruée tendue vers les bonnes places

Déduction fine, bluff, prise de risque, ce jeu simple offre de belles sensations de jeu.

