

★ CENTRE LUDIQUE ★
DE BOULOGNE-BILLANCOURT



RAPPORT D'ACTIVITÉ
ANNÉE 2023



LE MOT DU PRÉSIDENT

Après 2017, année de changements, après 2018, année de transition, après 2019, année de développement, après 2020, année d'engagement, après 2021, année de résilience, après 2022, année de renouveau, 2023 a été une année de continuation.

Cette continuation s'illustre à travers un maintien du dynamisme retrouvé par notre association lors de la période post-COVID : maintien dans la fréquentation des salles et maintien dans le regain des adhésions. Cette continuation prouve la solidité du CLuBB, à travers l'engagement continu de ses salariés & bénévoles et le soutien fidèle de la Mairie de Boulogne-Billancourt. La vitesse de croisière du CLuBB, constatée l'année dernière se confirme. Nous ne pouvons que nous en réjouir.

Tout cela reste le fruit des efforts sans cesse renouvelés de nos ludothécaires, des professionnels compétents et dévoués, mais aussi de nos adhérents et du public, dont l'intérêt pour un lieu ludique comme le nôtre et les activités proposées par le CLuBB continue de se confirmer. Notre ludothèque n'a jamais accueilli autant de monde depuis son record en 2019 : 27 068 personnes sur l'année 2023, plus haut score total de fréquentations depuis celui de 28 797 personnes en 2019 ! Si cette tendance se maintient, nous aurons atteint l'année prochaine notre record historique de fréquentations depuis l'installation du CLuBB au Trapèze en 2012 !

La Ville de Boulogne-Billancourt : Merci de tout cœur à Monsieur le Maire, à nos élus de proximité et à toute l'équipe municipale, pour le soutien indéfectible à notre association. Merci aussi à vous, chers salariés, bénévoles et adhérents, pour votre implication et votre engagement dans la réussite du Centre Ludique de Boulogne-Billancourt !

Philippe Dubois

Conseil d'Administration = Bureau + représentants

LE BUREAU

Président :
Philippe DUBOIS

Vice-Président :
Thomas LAJEUNESSE

Trésorier :
Adrien PIETREMENT

Secrétaire :
David FALLOT

Membre d'Honneur :
Marine GRANGER

LES REPRÉSENTANTS DE PÔLES (ET SUPPLÉANTS)

Échecs : Gil COLSON

Jeux de Figurines : Thomas RAMAJO
(et Renan AUBERT DE VINCELLES)

Jeux de Rôle : Arya RANUCCI-TSUCHIDA
(et Jean-Luc YANG)

Jeux de société : Tristan BODIOU (et Barbara PEIRO)

Scrabble : Claire FOUCART (et Frédéric FRANÇOIS)

Petite Enfance : Sabrina CHASTE
(et Priscilla ROCHER HEBERT)

Culture :
Jean-François MARCHIKA

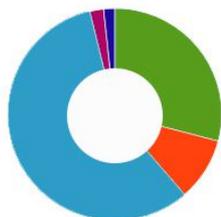


LE CLUBB EN CHIFFRES

(au 30/04/2024)

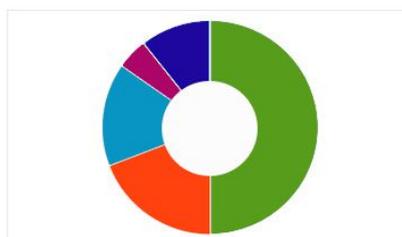
ADHÉRENTS

1995 dont 80,7 %
qui habitent
à Boulogne



498 adhérents ont entre 0 et 4 ans,
165 adhérents «joueurs» ont 5 ans et plus,
984 adhérents sont des accompagnateurs,
36 structures sont adhérentes
29 personnes n'adhèrent qu'au service de location

RÉPARTITION DES ADHÉRENTS ENTRE LES SECTIONS (hors Petite Enfance)



141 adhérents «Jeux de société»
54 adhérents «Jeu de figurines»
44 adhérents «Jeu de rôle»
13 adhérents «Échecs»
30 adhérents «Scrabble en duplicate»

NOMBRE DE SALARIÉS

11 soit
10,5 ETP*

NOMBRE DE BÉNÉVOLES

77 soit
5,05 ETP*
en 2023

*ETP = Équivalent Temps Plein

SERVICE DE LOCATION

2766

Jeux et jouets disponibles
à la location (au 30/05/24)

2042

jeux et jouets loués
entre le 01/01/2023 et le 31/12/2023



PETITE ENFANCE

Depuis son ouverture en 2012, la salle Petite Enfance du Centre Ludique de Boulogne-Billancourt est un lieu fortement plébiscité par les usagers du territoire, autant par les familles boulonnaises que par les professionnels de la Petite Enfance et de l'Enfance (assistantes maternelles, EAJE, écoles...).

Après une année 2022 marquée par le retour à des taux de remplissage équivalents à 2019 (avant COVID), 2023 a vu ceux-ci dépassés : la ludothèque n'a jamais accueilli autant de monde depuis son arrivée dans le quartier du Trapèze !

Cette année a connu le départ de Julien Minart, ludothécaire puis responsable de la salle Petite Enfance et membre de l'équipe depuis 2015, qui a quitté le CLuBB pour prendre des fonctions de direction dans la ludothèque d'une ville voisine.

En septembre, les jours et modalités d'accueil de la salle ont été modifiés en semaine, l'accueil tout public (familles et professionnel.le.s) se concentre désormais sur le mercredi ainsi que le jeudi, et le vendredi est réservé aux accueils de groupes. Ce fonctionnement est en phase de test durant la saison 2023-2024.

AMÉNAGEMENTS

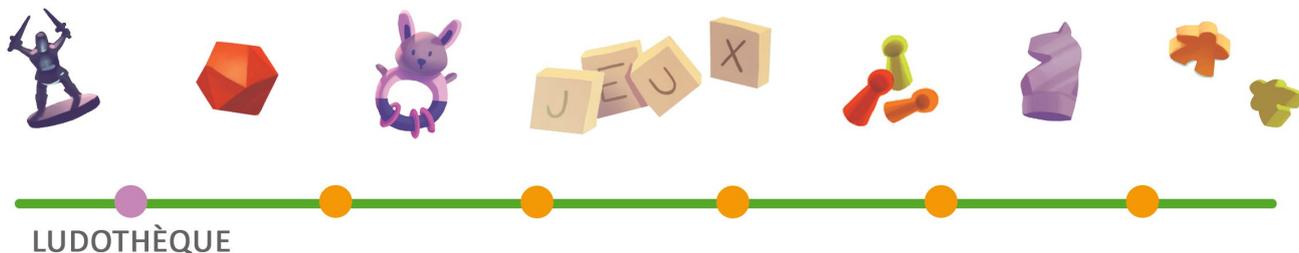
En 2023, la salle Petite Enfance a continué de proposer des aménagements thématiques à son public.

Aux mois de février/mars, le premier aménagement de l'année a été **Ça roule** dédié à... tout ce qui roule (balles, boules, véhicules...)

Cela a été l'occasion d'animer des ateliers peinture en direction des jeunes visiteurs de la salle.



Photos prises dans le cadre de l'aménagement « Ça roule », lors de l'atelier peinture.



LUDOTHÈQUE

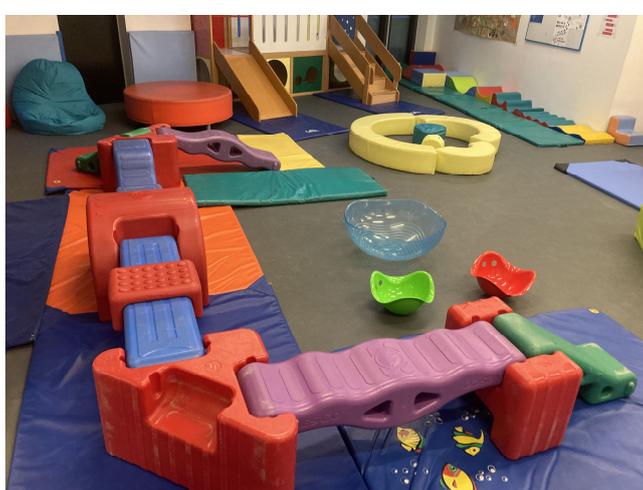
Entre mai et juin, c'est **le Tour du Monde des animaux** qui a permis aux enfants de voyager de la savane au Pôle Nord, en passant par la jungle et les plaines.

Puis l'aménagement **Ludocity**, la ville et ses métiers, a été proposé en octobre-novembre. École, cabinet du docteur, épicerie et véhicules ont donc pris place en salle de jeu durant 2 mois.

Enfin, pour clôturer l'année 2023, le **mois de la motricité** a fait son retour. Pour l'occasion, la salle Petite Enfance est entièrement réaménagée avec différents parcours de motricité adaptés à tous les publics.



Aménagement Ludocity (oct-nov)

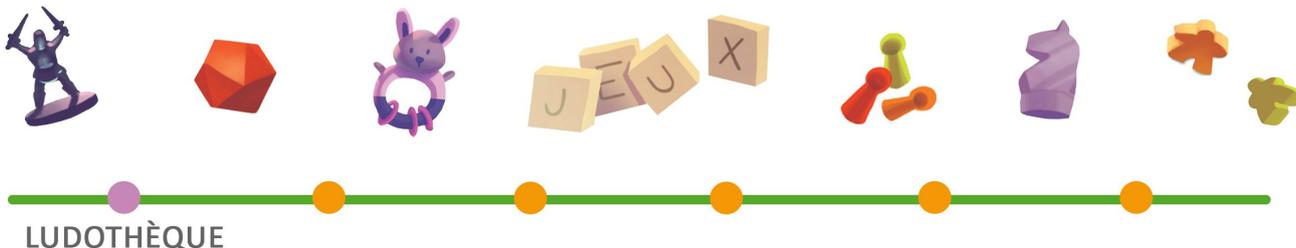


Parcours de motricité (décembre)



En 2023, la **semaine des adhérents** a de nouveau été proposée. Cet aménagement spécifique, qui se tient pendant une courte période, est accessible exclusivement aux adhérents de l'association.

Au vu du succès de l'année précédente, nous avons de nouveau proposé du **transvasement de solides et liquides**, en mai, par le biais d'ateliers de 1h, accessibles à partir de 18 mois. Malgré la restriction d'accueil (réservation et limite d'âge), **128 petits adhérents** ont profité de l'animation et manipulé avec entrain les différents éléments solides et liquides.



LUOTHÈQUE

GRANDE SALLE

Dans la continuité de 2022, 2023 a vu le public confirmer **son intérêt pour un lieu ludique comme le nôtre** et les activités proposées par l'association.

Comme les autres années, l'équipe a su mettre en avant la qualité de l'accueil, des conseils ludiques adaptés ainsi que des aménagements et animations répondant aux envies et besoins du public.

L'équipe s'est étoffée avec l'arrivée dans l'équipe de Léna Mariotte (en CDD jusqu'en juin) puis de Corentin Fallot en CDI depuis septembre (voir encadré à la page suivante).

C'est également un **nouveau fonctionnement de la ludothèque** qui a été mis en place puisque les postes de responsable de la salle Petite Enfance et responsable de la Grande Salle, qui existaient précédemment, ont été fusionnés pour créer un **poste de coordonnatrice de la ludothèque**. Et c'est en septembre que ce poste a été investi par Vincent Cornette.

Par ailleurs, depuis la rentrée 2023, au vu de l'augmentation du nombre d'adhérents et de parties prévues, **le pôle Jeu de Rôle bénéficie d'un créneau dédié supplémentaire**, le vendredi soir, en plus de l'habituel samedi après-midi.

AMÉNAGEMENT

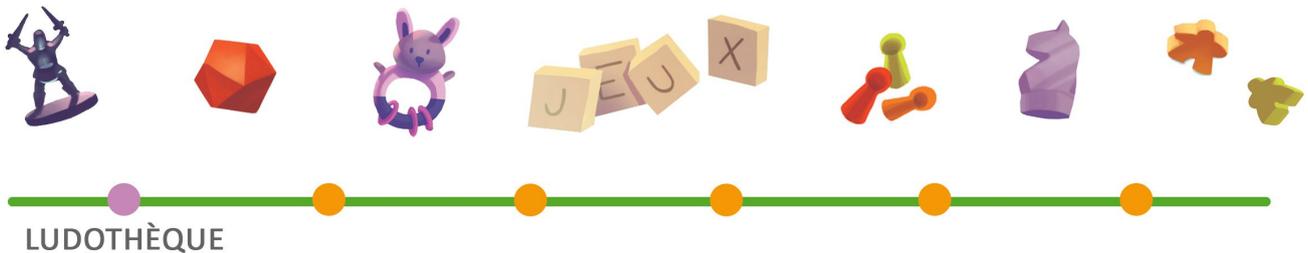
En septembre 2022, l'équipe faisait le choix d'installer un véritable espace pour les **jeux de construction** en Grande Salle. Force est de constater que cet aménagement est une véritable réussite ! En septembre 2023, cet espace a « déménagé » de quelques mètres, pour se trouver en face des étagères de jeux « enfants », afin de créer un **espace cohérent à destination des plus jeunes joueurs** de la salle.

En parallèle, les **jeux dits « experts »** ont été installés sur de **nouveaux meubles sur roulettes**, dans une autre zone de la pièce. C'est maintenant la majeure partie du mobilier de la Grande Salle qui est donc mobile, permettant ainsi une **meilleure modularité et adaptabilité**, pour les différents types d'événements et de public qui sont accueillis dans cet espace. En effet, compte tenu des créneaux dédiés aux divers pôles du CLuBB, la configuration de la salle change plusieurs fois par semaine !

En parallèle des aménagements en salle Petite Enfance, la Grande Salle a proposé aussi ses propres animations autour de thématiques choisies :

- **Mario Kart Live** (jeu vidéo en réalité virtuelle) avec un circuit en Lego Soft, pendant l'aménagement *Ça Roule*
- Une mise en avant de l'espace **jeux de construction** lors de *Ludocity* : les visiteurs ont joué les architectes en herbe en construisant de magnifiques bâtiments en Magformers ou Lego, obtenant pour l'occasion leur diplôme délivré par la ludothèque !





LUDOTHÈQUE



ANIMATIONS

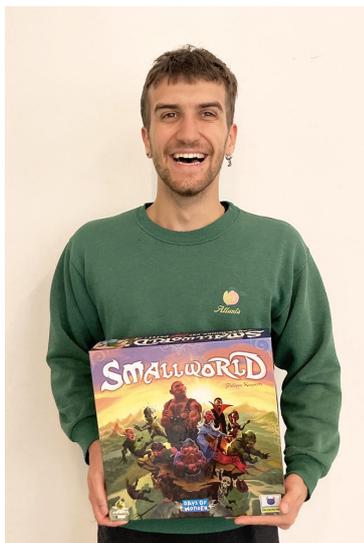
Des activités récurrentes, déjà existantes les précédentes saisons, ont redémarré dès octobre :

- des sessions de **Découverte du jeu de figurines**, l'occasion de réunir petits et grands en leur donnant accès au plaisir de la peinture et du jeu de figurines
- des **Soirs de Protos**, où des auteurs et autrices d'ici et d'ailleurs viennent présenter leurs créations lors des soirées du vendredi.
- l'animation **Retrogaming**, avec des jeux et consoles vintage, pour tous. En novembre, des bénévoles ont, de plus, proposé un atelier sur les contrôleurs alternatifs.
- des **initiations au jeu de rôle**, pour les ados et adultes, proposées par les bénévoles du pôle dédié
- et enfin, un atelier de résolution de **Rubik's Cube**, en fin de saison.

D'autres animations se sont tenues tout au long de l'année parmi lesquelles une campagne du jeu *Gloomhaven*, un tournoi multi-jeux ou encore un week-end dédié aux jeux d'adresse (les 16 et 17 avril).

FOCUS SUR... CORENTIN

Arrivé en Grande Salle en Septembre, j'ai pu mettre à profit mon goût pour les jeux au bénéfice de nos adhérents. J'ai découvert un quartier et un public qui me rend chaque jour mon enthousiasme et me motive dans la découverte de nouveaux jeux et de nouvelles manières de jouer. Je suis impatient de continuer ce travail et de développer de nouveaux projets qui, je l'espère, permettront d'élargir les possibilités ludiques de nos adhérents



2023 a également été la dernière année de **Christophe Paris**, ludothécaire historique de l'association, avant une retraite bien méritée.

De très nombreux boulonnais le connaissent, parfois depuis leur enfance. Plus de 30 ans au service de la ludothèque, du jeu et surtout du public boulonnais valaient bien son nom donné à une réserve du CLuBB !





CULTURE

Le Concours

La 42^e édition



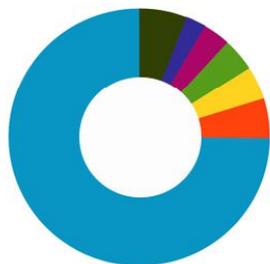
NOMBRE DE JEUX EN LICE

LES AUTEURS

119

147

C'est le nombre d'auteurs qu'a réuni le Concours en 2023, supérieur au nombre de jeux en raison de la présence de plusieurs co-créations.



89 jeux français

6 jeux italiens

5 jeux des États-Unis

5 jeux belges

4 jeux suisses

3 jeux néerlandais

7 jeux d'autres pays
(2 du Canada, 1 de Singapour,
1 d'Australie, 1 d'Allemagne, 1
de Grèce, 1 d'Espagne)

DES AUTEURS DE 11 NATIONALITÉS DIFFÉRENTES



131 hommes



16 femmes

IL N'Y A PAS D'ÂGE POUR CRÉER UN JEU

9 ans

C'est l'âge du plus jeune concurrent en 2023

73 ans

C'est l'âge du plus vieux concurrent en 2023

LES FINALISTES

JEUX ÉDITÉS

A l'issue de la deuxième phase du Concours, la phase de test par 12 testeurs bénévoles, 10 jeux ont été sélectionnés comme finalistes

6 mois après la fin du Concours



7 jeux français

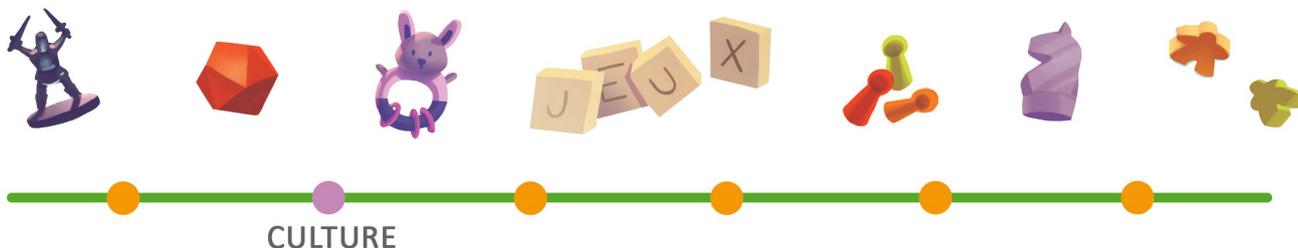
1 jeu des États-Unis

1 jeu néerlandais

1 jeu italien

6

jeux finalistes ont été signés chez un éditeur (dont un a déjà été édité !)



CULTURE

SECONDE PHASE DU CONCOURS

Sur **119 dossiers reçus**, 30 jeux ont été sélectionnés pour la deuxième phase du Concours, la sélection sur tests de prototypes. Ces 30 jeux ont ensuite tous été joués plusieurs fois par un **groupe de 12 testeurs bénévoles**. Grâce aux comparatifs générés par ces parties, en fonction de deux critères principaux qui sont l'originalité et la qualité des mécanismes ludiques, **10 jeux ont été sélectionnés pour la phase finale du Concours**.

CREAGAMES ET LA FINALE DU 40E CONCOURS

Pour la finale, **7 jeux provenaient de la France entière et 3 de l'étranger**. Concernant ces derniers, nous comptons un auteur venu des États-Unis, un Néerlandais et un Italien.

Le jury regroupaient des personnes issues du monde du jeu, avec l'importante parité chère au Concours : **Matthieu Lanvin** (directeur éditorial, double primé au Concours), **Maud Chamel** (illustratrice), **Lucie-Marie Chapuis** (ludicaire), **Mathilde Edenfeld** (ancienne de Tric Trac), **Thibaut Quintens** (éditeur et auteur de jeux), **David Honoré** (spécialiste de l'évènementiel ludique) et **Annie Xiang** (ingénieure du Fonds Patrimonial du Jeu de Société).

Les **23 et 24 septembre 2023**, le CLuBB a organisé **CreaGames**, l'événement dédié à la création ludique au sein duquel se tient la cérémonie de remise des prix, dans ses locaux du Trapèze.

Durant 2 jours, différentes animations étaient proposées :

- la présentation des 10 jeux finalistes (tous les auteurs étaient présents, même les concurrents des États-Unis et de la Pologne) par leurs auteurs, des bénévoles du CLuBB ou des ludothécaires
- une zone réservée aux prototypes, en accès libre pour des auteurs désireux de présenter leur création
- un espace où le public pouvait jouer aux jeux anciens vainqueurs du Concours
- des séances de playtest avec des auteurs chevronnés
- des sessions d'Escape Game

Comme chaque année, le Concours récompense quatre jeux sur un pied d'égalité, aucune hiérarchie entre eux.

Les primés du 42^e Concours international de créateurs de jeux de société de Boulogne-Billancourt sont :

- *Amazonie* d'Antoine Tissot (France)
- *Leader* de Hugo Frenoy (France)
- *Puzzlerev'* de Cédric Millet (France)
- *The Treasure Keys* de Carlo A. Rossi (Italie)



Il est à noter que Carlo A. Rossi réussit un triplé, avec son troisième jeu primé en trois ans ! Tous les autres vainqueurs remportent le concours pour la première fois.

6 mois après la remise des prix, un jeu finaliste a déjà été édité (*La Légende du Colibri* chez Sentosphère) et 5 autres ont été signés chez des éditeurs !



ÉVÉNEMENTS

LES ÉVÉNEMENTS

Cette année encore, le CLuBB a accueilli et organisé de nombreux événements à destination de publics très divers.

LOTO DU CLuBB

C'est maintenant un rendez-vous annuel que l'association a proposé le 12 février, avec un succès qui se confirme d'année en année. Le Loto a rassemblé 155 joueurs dans une ambiance conviviale et intergénérationnelle : c'est la grande force de cet événement !

Les plus chanceux ont pu repartir avec des jolis lots offerts par nos partenaires du monde ludique (des jeux des éditeurs Origames et Spinmaster) ou locaux (Culture Vélo, Arkose, le Carré Bellefeuille, la librairie Des Mots et des Choses et Ludo Impro). Sans oublier le super lot : une console Nintendo Switch et son jeu Mario Kart !

TOURNOI DE SCRABBLE DE BOULOGNE-BILLANCOURT

Les 1er et 2 avril 2023, s'est tenu un week-end dédié au Scrabble en duplicate. Le samedi, le CLuBB a accueilli le Championnat d'Ile-de-France en paires. Puis le dimanche, le traditionnel tournoi de Scrabble de Boulogne-Billancourt, qui a vu jouer 454 joueurs en multiplex sur 7 villes, dont environ 80 sur Boulogne-Billancourt.

Une belle preuve du dynamisme de ce pôle au sein du CLuBB !

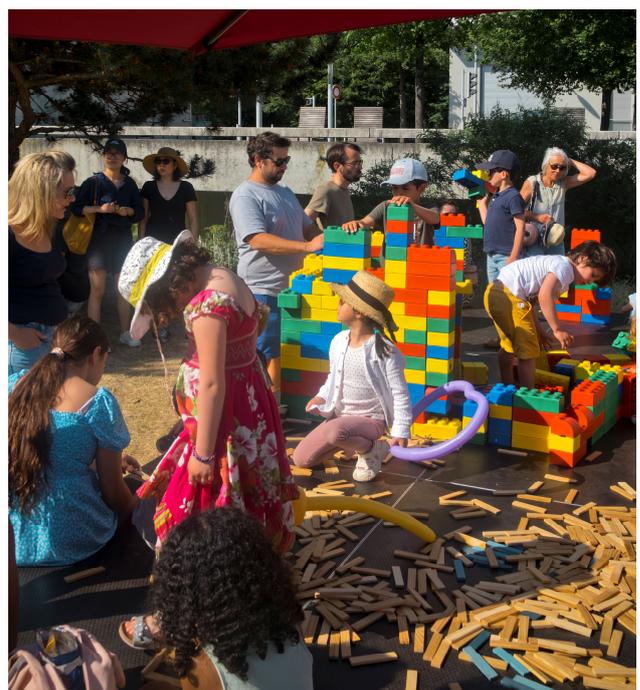
LE RETOUR DE JEUX EN FÊTE

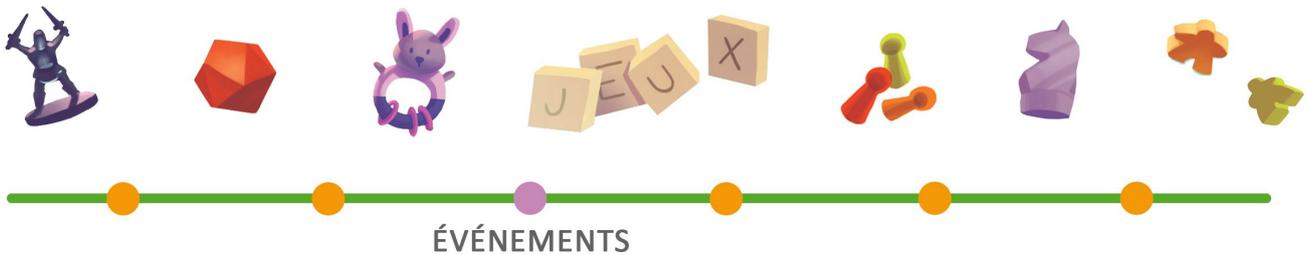
Le dimanche 4 juin 2023, de 10h à 18h au Parc de Billancourt, s'est tenu Jeux en Fête, une grande fête du jeu, gratuite et ouverte à tous.

Organisée par le CLuBB, avec le soutien de la mairie de Boulogne-Billancourt et Grand Paris Seine Ouest, cette animation que l'association souhaite bisannuelle, a rassemblé un très large public, cette chaude journée de juin.

Comme attendu, l'espace Petite Enfance a rencontré un énorme succès avec plus de 1000 visiteurs au fil des heures. Les espaces Jeu de Société, Jeu de Construction et Grands Jeux en bois ont également rassemblé beaucoup de joueurs.

Cette journée exceptionnelle a été possible grâce à l'aide de 90 bénévoles qui ont donné de leur temps avec une grande motivation, ce qui en fait un réel temps fort de la vie associative du CLuBB.





ÉVÉNEMENTS



BROCANTE DU CLuBB

Le CLuBB a organisé sa Brocante le 19 novembre 2023.

De 10h à 13h puis de 14h à 17h, le public en recherche de bonnes affaires a pu trouver son bonheur parmi les très nombreux jeux et jouets en vente. En effet, cette année encore, l'association proposait aux particuliers de réserver un emplacement afin de vendre leurs articles ludiques (jeux, jouets, jeux vidéo), sur l'un des 2 créneaux proposés. En parallèle, le CLuBB a vendu les jeux sortis de ses étagères et cette année, a également invité l'association A l'Adresse du Jeu de Montreuil à faire de même.

Cet événement annuel devrait, sans surprise, être reconduit tant il est attendu par le public et constitue également une rentrée d'argent non négligeable pour l'association.

GAME JAM

Pour la première fois en décembre dernier, le CLuBB a co-organisé et accueilli une Game Jam.

Cet exercice de création d'un jeu en équipe et sur un temps limité (2 jours ici) avait été initié par les auteurs Théo Rivière et Maxime Rambourg ainsi que le podcasteur Zephiriel, en collaboration avec l'association parisienne AccessijeuX. Elle a rassemblé 15 équipes de toute la France qui ont planché du samedi matin au dimanche après-midi, au rythme des ajouts de contraintes et présentations au jury.





ÉVÉNEMENTS

LE CLuBB AU FIJ



Du 22 au 26 février, toute l'équipe s'est déplacée au **Festival International des Jeux de Cannes**, où l'association avait un stand mutualisé avec l'université Sorbonne Paris Nord. Nous y présentions le **Concours** (et notamment 3 prototypes de jeux primés), le **Fonds Patrimonial du Jeu de Société (FPJS)** et l'université y présentait le Master « Sciences du Jeu ».

L'expérience a été très enrichissante, permettant également aux ludothécaires de faire **une veille active** sur les jeux à sortir ou récemment sortis, de prendre des contacts avec des éditeurs, tout en **favorisant la cohésion d'équipe**.

LE CLuBB À PARIS EST LUDIQUE

Quelques mois plus tard, les samedi 1^{er} et dimanche 2 juillet, c'est au festival parisien en extérieur **Paris est Ludique** que le CLuBB a tenu un stand (toujours avec l'université Sorbonne Paris Nord).

L'occasion, une fois encore, de faire connaître les activités de l'association, tant la ludothèque et ses pratiques ludiques que la partie culture (à savoir le Concours et le FPJS).



MAIS ÉGALEMENT...

Le pôle Figurines, en plus de son animation mensuelle de découverte de la discipline, a aussi organisé des tournois sur des jeux comme *X-Wing* ou encore *KillTeam* au cours de l'année 2023.



LES SERVICES

ACCUEIL DE GROUPE

A la fin de l'année 2023, 35 structures étaient adhérentes et bénéficiaient d'accueils de groupe :

- 5 crèches municipales, en délégation de service public ou privée ;
- 6 accueils de loisirs (maternels et élémentaires)
- 10 écoles maternelles et élémentaires
- 9 structures spécialisées
- 1 lycée
- 4 autres structures

Salle Petite Enfance

En 2023, 796 enfants (et accompagnateurs) ont bénéficié d'un accueil de groupe en salle Petite Enfance, au cours de 55 séances de jeu, soit en accueil réservé, soit en accueil tout public (sur des heures d'ouverture au public).

Cette offre permet à la salle Petite Enfance de continuer à rayonner sur son territoire et de faire connaître l'ensemble des activités de l'association au plus grand nombre.

Grande Salle

Cette année, la Grande Salle a connu un peu moins d'accueils de groupes que l'année précédente, touchant ainsi 206 personnes.

L'équipe continue d'améliorer ces accueils en prenant le temps en amont de connaître la tranche d'âge ainsi que les envies des accompagnateurs, afin de pouvoir proposer une animation de qualité avec des jeux adaptés.

Parmi les autres structures qui fréquentent la Grande Salle ou profitent de la location de jeux, on retrouve l'académie musicale Philippe Jarouskky, des Accueils de Loisirs de la ville ou encore le Lycée Kandinsky de Neuilly-sur-Seine. Sans oublier l'EMPRO *Les Résonances* que nous accueillons depuis des années, en proposant des animations pour un groupe de jeunes de 14 à 20 ans présentant une surdité et des troubles de comportements associés.

ANNIVERSAIRES

Depuis 2016, les enfants entre 5 et 12 ans, ont la possibilité de fêter leur anniversaire au CLuBB, lors de créneaux dédiés, le samedi de 14h30 à 17h.

Cette prestation est toujours très plébiscitée : 17 enfants ont pu célébrer cette journée avec leurs amis en 2023, en bénéficiant d'une salle qui leur est réservée, et d'une sélection de jeux et jouets autour de la thématique qu'ils auront choisi.



STAGES D'ÉCHECS

Suite à l'arrêt des cours d'échecs pour enfants il y a quelques années, le CLuBB recevait régulièrement des demandes pour cette activité, principalement de personnes extérieures à l'association.

Afin d'y répondre, il a donc été mis en place des stages d'échecs tous niveaux, sur 3 matinées durant les vacances scolaires de Printemps et de la Toussaint.

Ce sont donc en tout 22 joueurs à partir de 8 ans, qui ont participé à ces 2 stages animés par un professeur d'échecs d'une association suresnoise, du 26 au 28 avril puis du 25 au 27 octobre.

PRESTATIONS EXTERIEURES

Le CLuBB participe tous les ans à des événements de la ville de Boulogne-Billancourt, comme la « Fête du Point du Jour » ou encore « La Journée de la mobilité », où des espaces de jeux surdimensionnés étaient proposés et animés par un salarié et des agents de la ville.

On notera aussi la présence de l'association lors du Forum de la Petite Enfance et lors du Forum des Seniors, également organisés par la Ville. Cela permet de faire connaître et ses activités à ces publics spécifiques que sont les jeunes ou futurs parents et les retraités dynamiques de la commune.

En 2023, l'association s'est également déplacée dans des structures municipales pour y animer des sessions de jeu, comme à la Médiathèque du Point du Jour ou encore le centre sport (lieu dédié à la pratique des jeux video), où se sont déroulés deux après-midi, l'un autour des jeux de société et l'autre proposant une initiation au jeu de rôle.

Enfin, la participation à des festivals ludiques ou la co-organisation de tables rondes comme au Festival des jeux de Parthenay, en juillet (sur le thème « jeux narratifs et jeux de rôle : quand l'imaginaire se la raconte »), montrent la reconnaissance du CLuBB comme un acteur du milieu du jeu, au travers de son pôle Culture notamment.

AUTRES PRESTATIONS

Chaque année, le CLuBB propose différentes prestations à des clients aussi différents que des professionnels du milieu du jeu, des entreprises à la recherche d'une animation en direction de leurs salariés (team building), une médiathèque intéressée par l'escape game mobile ou encore des élèves en Game Design.

Ainsi, nos locaux ont accueilli les journées professionnelles des distributeurs/éditeurs *Gigamic* et *Blackrock*, à destination des boutiques de jeux, ainsi que le Groupement des Boutiques Ludiques pour la préparation de son catalogue de fin d'année.

L'entreprise *Sidetrade*, qui a précédemment déjà fait appel à nous, nous a commandé 2 déjeuners ludiques en février et juillet. Le *CSE Alten SIR* a, lui, profité d'une soirée jeux en mai.

En janvier 2023, c'est la *médiathèque Le Belle Gabrielle* à La Coudray Montceau qui a loué l'escape game « maison » du CLuBB, *l'Escapade japonaise*.

Et enfin, en novembre, une quarantaine d'étudiants de l'*ICAN* (école d'infographie spécialisée en Game Design, Animation 3D et Web Design) ont passé la journée dans les locaux afin de découvrir le Concours et étudier des jeux ayant été primé ou finalistes.



LE PROJET 2024

L'ASSOCIATION

En 2024, le CLuBB continuera de proposer les services et activités qui font son ADN, en proposant un espace de rencontre intergénérationnel et accessible à tous.

Les grands rendez-vous habituels seront maintenus : le Loto en janvier, Créagames et la remise des prix du Concours 2024 fin septembre puis la traditionnelle brocante (toujours en proposant des stands aux particuliers qui souhaiteraient vendre des articles) au mois de novembre.

A la fin de la saison, les Jeux Olympiques seront à l'honneur dans les deux salles, actualité oblige ! Ainsi c'est tout le mois de juillet qui vibrera au rythme des Olympiades des Jeux, avec notamment les sessions d'un nouvel escape game créée par le CLuBB, sur le thème du sport.

Néanmoins, pas de Jeux en Fête en 2024 : l'événement se voulant bisannuel, c'est en 2025 que la ludothèque retrouvera la pelouse du Parc de Billancourt pour cette belle fête. Mais en mars 2024, c'est Jeux en Construction, journées dédiées aux jeux de construction et d'assemblage, qui s'installera le temps d'un week-end, tant en Grande Salle qu'en Salle Petite Enfance.

LA LUDOTHÈQUE

Grande Salle

En 2024, la Salle de jeu dédiée aux familles, ados et adultes prévoit de maintenir son fonctionnement habituel en proposant des animations récurrentes (notamment proposées par les bénévoles des différents pôles), des accueils de groupes de qualité ainsi que des événements occasionnels.

A noter néanmoins :

- des animations régulières au centre municipal sport, tout au long de l'année
- un nouveau stage d'échecs pour tous les niveaux durant les vacances de Printemps
- des initiations au jeu de rôle pour les enfants à partir de 7 ans (avec le jeu *Donjons et Chatons*)
- l'accueil de classes pour des sessions sur la thématique des jeux de construction
- des soirées jeux thématiques 1 vendredi par mois, pour le second semestre

Salle Petite Enfance

En 2024, la salle Petite Enfance maintiendra son objectif lié à l'accueil du jeune enfant et des adultes l'accompagnant : valoriser l'activité libre de l'enfant en mettant à disposition un lieu convivial et inclusif, ainsi que proposer un accueil de qualité.

Comme les autres années, différents aménagements seront installés, la modification régulière des espaces de jeu permettant d'entretenir la surprise et l'étonnement de nos publics. L'alternance des jeux et des jouets, plongent ainsi le public dans un univers particulier, tout en offrant la découverte de la diversité du matériel ludique.

Par ailleurs, une nouvelle animation sera proposée en octobre 2024 : une « soirée pyjama » avec des horaires étendus (20h30 au lieu de 18h30) pour que les plus petits puissent, pour une fois, profiter de la salle Petite Enfance en « nocturne » !



ILS PARLENT DU CLuBB

Cette année, nous avons laissé la parole aux jeunes adhérents du CLuBB

"Les animateurs sont gentils, y a toujours des nouveaux jeux qui sortent, et mes jeux préférés comme le Trio, les Aventuriers des Sables et Méditerranée. J'ai aussi bien aimé le coin dinette et Playmobil qu'ils ont mis pour les vacances".

Majid, 8 ans

"J'aime bien la ludothèque pour s'amuser et se détendre, c'est pratique ! Il y a beaucoup de jeux, mais par contre parfois un peu trop de bruit."

Yassin, 11 ans et demi

"J'adore l'endroit, c'est super agréable. Je fréquente surtout la section jeu de société, mais de ce que je vois, c'est agréable partout. Il y a des ambiances super différentes chaque jour, avec des publics différents, ce qui est chouette. C'est juste parfois un peu compliqué pour le bruit, mais c'est aussi ça le partage".

Alexandre, 20 ans

Témoignage de Cédric Millet, auteur primé du Concours 2023 avec le jeu Puzzlerev'

"Participer au concours a été une expérience enrichissante, une immersion dans un monde de créativité et d'innovation ludique.

Je tiens à saluer la qualité de l'organisation de l'événement ; la somme de travail fournie par l'équipe pour assurer le déroulement des différentes étapes du concours et offrir aux participants une plateforme aussi inspirante et stimulante, ont fait du concours un des piliers de la création ludique.

Il permet aux auteurs en herbe de tester leur démarche, et leur donne une réelle chance via la mise en lumière des prototypes finalistes et primés.

Enfin, au-delà d'une simple compétition, il contribue à la reconnaissance du jeu de société comme un produit culturel à part entière."

Médias



Extrait de l'émission
La Maison des Maternelles
15 mai 2023

Si on allait à la ludothèque ? - La Maison des maternelles #LMDM

La Maison des Maternelles
788 k abonnés

S'abonner

20



Partager



Télécharger



Clip

