



Concours International de Créateurs 39^e de Jeux de Société de Boulogne-Billancourt



Palmarès



JEUX PRIMÉS

- *Chute Libre* 
Julien Griffon
- *Mercure* 
Guillaume Godard
- *Perfect Shot* 
Romain Caterdjian
- *Radianza* 
Federico Marcucci



JEUX FINALISTES

- *La Reine des Grenouilles* 
Didier Dhorbait
- *Morgana vs Merlin* 
Joaquim Vilalta Martinez
- *Qui Veut Tuer Kylie. B ?* 
Philippe Attali
- *Rail Track* 
Olivier Grégoire & Geoffroy Simon
- *Scout Qui Peut !* 
Tanguy Camus & Basile Mayeur
- *Spirit'* 
Baptiste Laurent &
Julien Prothière

L'ÉDITION 2020 EN CHIFFRES

8
pays

87
jeux

4
jeux édités

770
heures de
bénévolat

Le Jury

Mathieu Blayo
Directeur général de
L'Équipe Ludique

Lia-Sabine Laverrière
Rédactrice pour Tric Trac et
Nosjuniors.com

Régis Bonnessée
Auteur de jeux et ancien
vainqueur du Concours

Unt' Margaria
Co-rédactrice en chef de
Plato



Nathalie Bruneteau
Directrice du CLuBB

Nicolas Pineros Cuellar
Responsable du LudoMaker à
Paris Sorbonne Nord

Karine Osman
Ludothécaire à Issy-Les-
Moulineaux

Lauriane Glatigny
Ludicaire chez
Robin des Jeux à Paris

Les Primés en bref...

Chute Libre



 **Julien Griffon**

 2-4

 10+

 30 mn

Avec Chute Libre, Julien Griffon signe un jeu coopératif dans la lignée de Yokai avec cette même obligation de faire confiance à ses partenaires. Cependant, le jeu arrive à s'en distinguer par deux aspects principaux : la participation dans le tour de l'autre et la déduction. Au final, Chute Libre est un jeu sobre, élégant et exigeant.

 **Origine**
édité en 2025
par Oka Luda



Mercure



 **Guillaume Godart**

 3-6

 12+

 60 mn

Mercure est un jeu de gestion pouvant se jouer jusqu'à 6 joueurs en simultané.

Le plateau central tournant permet aux joueurs de se concentrer uniquement sur la face devant leurs yeux. Le gain de temps est énorme et la révélation des faces génère une surprise à chaque tour... un bel effet whaou !

Perfect Shot !



 **Romain Caterdjan**

 2-4

 8+

 25 mn

Perfect Shot ! est un jeu familial de discrimination visuelle, simple à prendre en main, et à la manipulation savoureuse.

Le but est de photographier le plus d'animaux possible et de les mettre dans ses albums en estimant si les cartes à trous encadrent bien les animaux. Le jeu est très fluide, malin avec une bonne dose de micro dilemmes.

 **Perfect shot**
édité en 2022
par Matagot



Radianza



 **Federico Marcucci**

 2-4

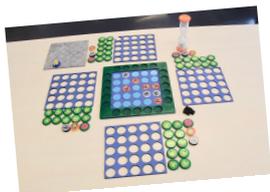
 12+

 45-90 mn

Dans Radianza, les joueurs construisent leur royaume personnel, composé de tuiles, et progressent sur 6 pistes de développement.

À chaque tour, des dilemmes se posent aux joueurs entre l'action à choisir pour gagner des cartes aux pouvoirs forts et le choix de la piste à développer. La qualité des mécanismes font de ce titre, un jeu tendu, profond et fluide.

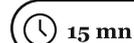
Les Finalistes en bref...



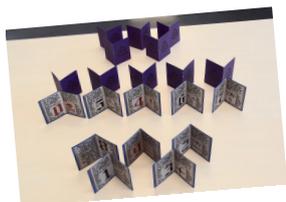
La Reine des Grenouilles



Didier Dhorbait



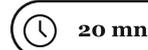
La reine des grenouilles est un jeu familial alliant mémoire et anticipation. La tâche des joueurs consiste à créer un chemin de nénuphars passant près des moustiques et évitant les poissons facétieux. Après un temps d'observation, la programmation du chemin se fait face cachée, la mémoire entre alors en ligne de compte.



Morgana vs Merlin



Joaquim Vilalta Martinez



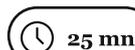
Morgana vs Merlin est un jeu minimaliste, seulement 20 cartes composent le jeu qui rappelle par certains aspects Stratego. Les cartes ont des pouvoirs qui se combinent merveilleusement. Une carte plus forte capture une carte plus faible...normalement car de nombreux pouvoirs viendront contredire cette vérité première.



Qui veut tuer Kylie B. ?



Philippe Attali



Dans ce jeu d'enquête coopératif, chaque joueur doit trouver sa solution personnelle tout aidant son voisin à trouver sa propre complète. La grande subtilité du jeu consiste donc à choisir entre poser une question pour soi ou poser une question qui aide le joueur dont on possède la solution.

Almost Innocent

édité en 2023

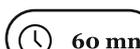
par Kolossal Games



Rail Track



**Olivier Grégoire &
Geoffroy Simon**



Un véritable OLNi ludique, voilà ce qu'est ce jeu de manipulation de train couplé à un jeu de majorité. La phase de déplacement est extrêmement savoureuse. En quinze petites secondes chargées d'émotions, les joueurs déplacent leur train et ceux de leurs adversaires. Gestion et manipulation, le cocktail est rare et Rail Track parvient à en faire un jeu cohérent.



Scout qui peut !



**Tanguy Camus &
Basile Mayeur**



Dans ce jeu, tous les joueurs incarnent deux clans qui s'opposent : les scouts et les spectres. Guidés par leurs cartes Mission, les joueurs favorisent tantôt un clan, tantôt l'autre.

Le résultat est un jeu dynamique, mouvant et plein de rebondissements, un parfait exemple de bon jeu opportuniste.



Spirit'



**Baptiste Laurent &
Julien Prothière**



Spirit' est un jeu coopératif à l'originalité débordante avec un mode de communication jamais vu : une table de ouija à manipuler en commun !

À chaque manche, écrit par le meneur, et en prenant en compte les perturbations des joueurs désireux de remplir une mission, un mot plus ou moins compréhensible apparaît aux yeux de tous.

Les mots récoltés au fil des manches doivent amener les joueurs vers la lumière...normalement.

Spirit
édité en 2023
par Olybrius

