

Primé à Boulogne-Billancourt

Concours International de Créateurs 43^e de Jeux de Société de Boulogne-Billancourt



Palmarès



JEUX PRIMÉS

■ *Defenders*

Nicolas Brodu

■ *Delta*

Antoni Guillen

■ *Enoki*

Tanos Vasof

■ *Pousse Pantin*

Rémi Monthiller



JEUX FINALISTES

■ *BAD!*

Romain Vauchelle

■ *Carnivor*

Philippe Riffet

■ *Héliom*

Olivier Roussière

■ *Luna Rises*

Phillip Stone

■ *Rollsquare*

Philippe Perreon

■ *Woof!*

Olivier Cipière, Pierrick
Libralesso & Renaud Libralesso



L'ÉDITION 2024 EN CHIFFRES

13	126
pays	jeux
1020	heures de bénévolat
2	jeux signés par des éditeurs

Le Jury

Mathilde Edenfeld

Joueuse passionnée,
ancienne animatrice TricTrac

Antoine Haureix

Ludothécaire à la Maison des
jeux de Nantes

Allison Macheypy

Graphiste indépendante
spécialisée dans le jeu de société

Benoit Houivet

Ludicaire et gérant de la
boutique Sortilèges Tours



Camille Chaussy

Illustratrice de jeux

Aurélie Raphael

Cheffe de projet ludique
indépendante

Sébastien Kihm

Co-gérant de la maison
d'édition de jeux Catch Up
Games

Corentin Lebrat

Auteur de jeux et
finaliste du Concours



Les Primés en bref...



Defenders

Nicolas Brodu

2-5

12+

45-60 mn

Defenders est un tower defense d'un type particulier. Les ennemis déferlant sur votre cité sont choisis par vos perfides voisins de droite et de gauche. Combinaison de cartes, plaisir de choisir à qui infliger les dégâts et renforcement de sa cité : Defenders coche toutes les cases d'un bon tower defense avec un peu de rouerie en prime !



Delta

Antoni Guillen

2

8+

15 mn

Delta est un jeu abstrait qui se joue avec des pièces posant des contraintes de superposition. Les 2 adversaires tentent de faire un alignement de 4 pièces à leur couleur, vu du dessus, ou de poser la 4e pièce d'une colonne.

Avec ses superbes pièces et sa belle profondeur tactique, Delta a trouvé une formule pour tirer son épingle parmi les jeux abstraits.



Enoki

Thanos Vasof

2-4

8+

20 mn

Dans Enoki, les joueurs essayent d'attraper les meilleurs champignons tout en ayant, au début de la partie, qu'une vision très partielle des valeurs des dits champignons.

Déduction, bluff, mécanisme de split : Enoki regroupe habilement des composantes phares du jeu de société moderne.

Amanite
édité en novembre 2025
chez Spiral Editions



Pousse Pantin

Rémi Monthiller

2-4

8+

20 mn

Dans ce jeu d'affrontement, les joueurs manipulent des pantins désarticulés pour essayer de toucher l'adversaire avec leur lame.

Ce jeu ne ressemble à nul autre. En insérant les pousseurs, les joueurs espèrent atteindre un but qui bien souvent se dérobe à eux. Le dévoilement du résultat, à mesure que le pousseur progresse, est un concentré d'émotions.



Les Finalistes en bref...



Bad !

Romain Vauchelle

2

12+

30-60 mn

Dans *Bad !*, les participants incarnent des joueurs de badminton qui s'affrontent à coups de cartes bien placées.

Abandonner un set pour gagner une partie, essayer d'épuiser son adversaire ou l'obliger à prendre trop de risque en lançant un dé : cette belle simulation de badminton est émaillée de choix cruciaux !



Carnivor

Philippe Riffet

3-5

12+

30-50 mn

Dans ce jeu de parcours, les joueurs progressent à la recherche de diamants sur des territoires gardés par des bêtes féroces !

Jouer les pions adverses, esquiver les gardiens, voler ses adversaires : le jeu regorge de possibilité savoureuse pour les amateurs de jeux interactifs et non calculatoires !



Héliom

Olivier Roussière

2

10+

20-35 mn

Dans *Héliom*, les joueurs acheminent leurs cargaisons sur un plateau à trois étages ! Pour ce faire, ils se déplacent, s'élèvent et percutent les pions adverses.

Héliom est un véritable OLNI qui captive au premier abord puis, dans un second temps, ravit les amateurs de réflexion.



Luna Rises

Phillip Stone

2-4

10+

40-80 mn

Dans *Luna Rises*, les joueurs construisent des bâtiments en poursuivant trois objectifs, de hauteur, de zone et de majorité.

Pour construire, les joueurs utilisent des pions communs, ce qui entraîne de l'interaction directe et indirecte.

L'élévation progressive du plateau et la poursuite des objectifs forment un duo de points positifs pour ce jeu passionnant.





Rollsquare

Philippe Perreon

2

8+

20 mn

Rollsquare est un jeu abstrait d'affrontement dans lequel les joueurs tentent d'atteindre la ligne adverse. Les pavés basculent à chaque mouvement ce qui amène des changements de valeurs.

En plus d'être agréable à exécuter, le mécanisme de basculement des tuiles offrent de grandes possibilités tactiques.



Woof!

Olivier Cipière, Pierrick Libralesso & Renaud Libralesso

2-4

7+

15 mn

Dans ce jeu, les joueurs incarnent des chiens avides de jeu et de ramener la balle à leur maître.

Le jeu est un concentré de simultanéité : retournement des plateaux, choix des positions et placement du jeton dans le gobelet.

Woof ! est un jeu drôle et frénétique, très bien calibré avec un bon goût de reviens-y.

